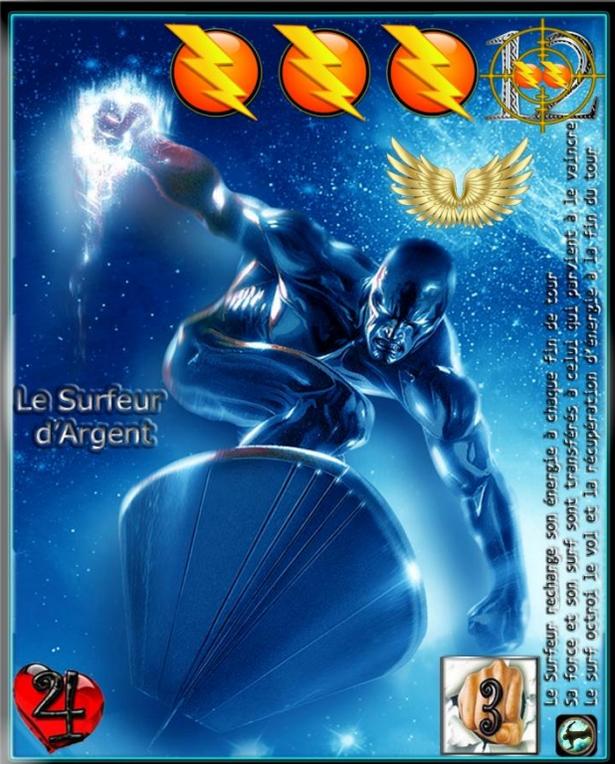
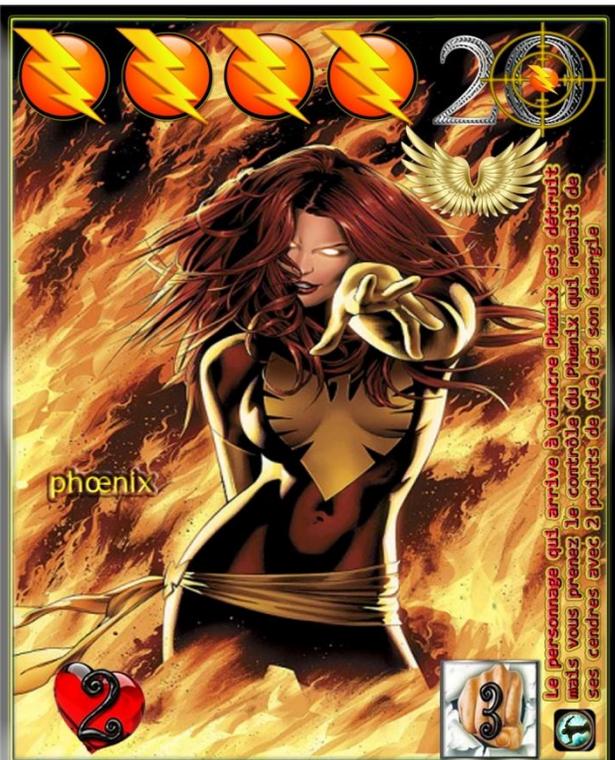
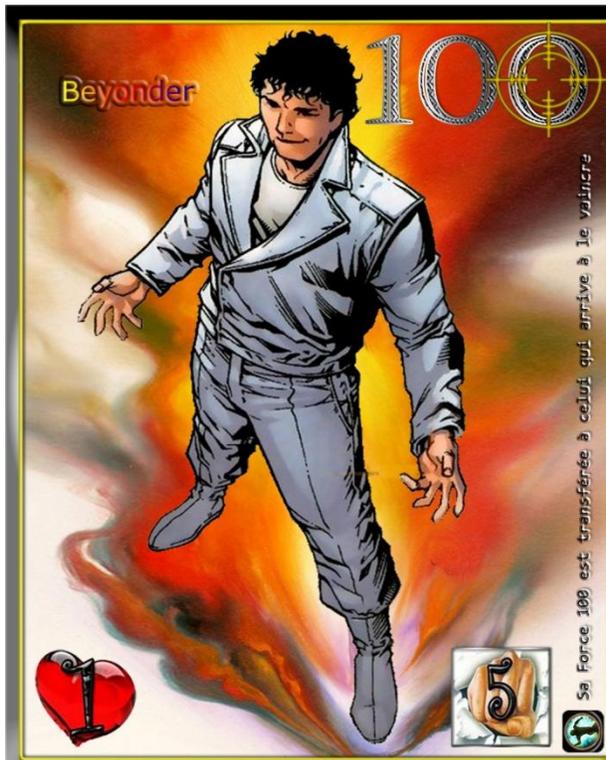


Annexe (Cartes)

Cartes Personnages Cosmiques (puissants)



8 équipes composées chacune de 4 personnages :

Equipe Fatalis, Magnéto, Loki, Spiderman, Xmen, Batman, Vengeurs et 4 Fantastiques



4 **10**

Ultron 11

① Echange de l'énergie avec Fatalis (par transfert d')



3 **8**

Doctor Von Fatalis

① Vaincu, Fatalis aspire la puissance utilisée par l'adversaire



3 **6**

Namor

① Namor perd un point **3** à chaque fin de tour
② Namor récupère ses **3** des qu'il retourne à sa base



2 **4**

Klaw

① Klaw peut utiliser **1** pour infliger **1** seul dégât de plus



4 **10**

Rulk

① Rulk se déplace comme s'il avait le vol et peut attaquer les volants



3 **8**

L'Enchanteresse

① Victoire: Elle prend le contrôle de son adversaire pendant un tour



2 **6**

Loki

① Victoire: Loki prend le contrôle de son adversaire et joue à sa place jusqu'à ce que ce dernier subisse une blessure



2 **4**

Punisher

① lorsqu'il possède **2** points de victoires le Punisher frappe à **2**

3

10



Magnéto

Les adversaires métalliques ne lui infligent pas de blessures

2

8



Sorcière rouge

En cas de victoire lors d'un combat elle récupère 1

4



Emma Frost

Emma, à la place d'attaquer peut perturber un adversaire à distance il ne pourra pas récupérer d'énergie, soigner ou attaquer ce tour-ci

2

4



Raven

Victoire: Oblige un adversaire à attaquer un proche partenaire

4

10



Venom

Empêche un adversaire éloigné (2 cases) de se déplacer au prochain tour

3

8



Spiderman

Spiderman se déplace comme s'il avait le vol
Empêche un adversaire éloigné (2 cases) d'attaquer (cout 1)

3



Spiderwoman

Victoire : enlève 1 point de victoire à un adversaire

2

4



La Veuve Noire

Défaite : inflige 1 blessure à son adversaire



Colossus

Peut donner le vol à Serval s'il est proche de lui
Colossus absorbe un point de dommage



Tornado

Tornado peut bouger d'une case un adversaire lorsqu'elle attaque



Serval

A la fin du Tour Serval se soigne d'une blessure
Les blessures infligées par Serval ne peuvent pas être prévenues



Diablo

Pendant un Tour Diablo peut se téléporter une fois où il le souhaite
ainsi il peut annuler une attaque contre lui



Superman

Superman peut infliger 1 blessure en attaquant à distance



Batman

Batman peut se soigner une blessure en payant 1 de victoire



Batgirl

Batgirl peut infliger une blessure en payant 1 de victoire



Catwoman

Catwoman peut obliger un proche personnage à l'attaquer

4    

Hulk

① Défaite : En colère Hulk gagne 1 point de Vie. Victoire : il perd 1 point de Vie.
 ② Hulk se déplace comme s'il avait le vol et peut attaquer les volants

3    

Thor

① Thor se déplace comme s'il avait le vol et peut attaquer un personnage volant

3     

Iron Man

① Iron Man perd 1 point de frappe des qu'il a gagné 2 combats.

3    

Captaine America

① Capitaine America ne peut pas être attaqué à distance

4    

La Chose

① Gagne 1 point de Victoire si un autre 4 Fantastiques à proximité reçoit une blessure

3     

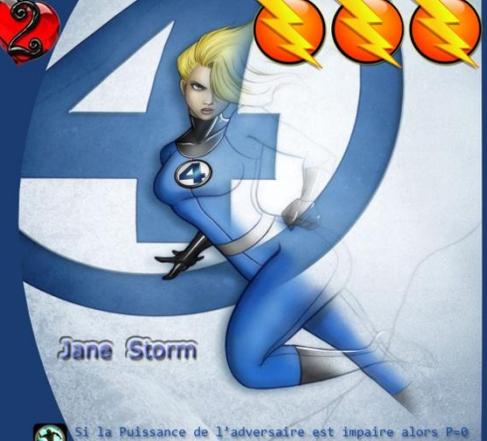
La Torche Humaine

① Victoire: Inflige 1 blessure aux autres personnages se trouvant à proximité du personnage attaqué

2    

Red Richards

① Absorbe 1 point de Dégât
 ② Empêche un adversaire proche d'attaquer (coût 1 point de Vie)

2    

Jane Storm

① Si la Puissance de l'adversaire est impaire alors P=0
 ② Défaite : Absorbe 1 point de Dégât