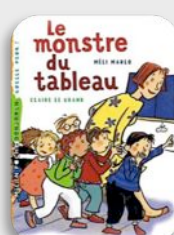
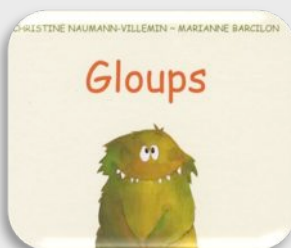




Rallye-lecture « Monstres »



Mes fiches. 😞 😐 😊



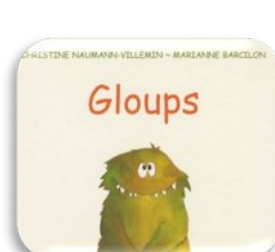
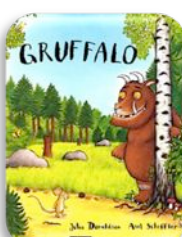
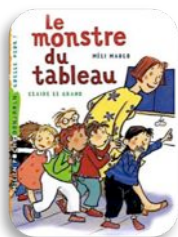


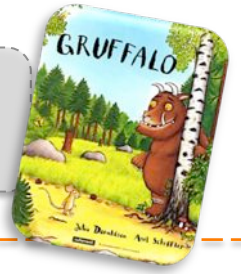
Rallye-lecture « Monstres »



Lu	Titre des livres	Mon avis	Mes points
	1. Gruffalo	☹️ 😐 😊	
	2. Petit Gruffalo	☹️ 😐 😊	
	3. Le monstre du tableau	☹️ 😐 😊	
	4. Un monstre à la récré	☹️ 😐 😊	
	5. La boîte à cauchemars	☹️ 😐 😊	
	6. Attention dragon !	☹️ 😐 😊	
	7. Grosse pétioche sur Zoupiton.	☹️ 😐 😊	
	8. Gloups	☹️ 😐 😊	
	9. Max et les Maximonstres	☹️ 😐 😊	
	10. Il y a un cauchemar dans mon placard.	☹️ 😐 😊	
	11. Attends que je t'attrape !	☹️ 😐 😊	
	12. Le monstre poilu	☹️ 😐 😊	
	Nombre de livres lus	☹️	Total des points ☹️

Colorie les albums au fur et à mesure de tes lectures.





1 Où se promène la petite souris ?

dans un bois très vert

sur la montagne sombre

dans un bois très sombre

2 Quels animaux la petite souris rencontre-t-elle ?

3 Relie le dessin à la bonne description du Gruffalo



des crocs impressionnants.



des griffes acérées.



dents très coupantes.



une affreuse verrue sur le nez



ses genoux ont des bosses



ses orteils sont tous crochus



des affreux piquants violets



des yeux oranges



une langue toute noire

4 Relie le nom des animaux au plat préféré de Gruffalo.

le serpent

... à la cocotte

le renard

...au sirop

la hibou

...aux olives

5 La petite souris croit que le Gruffalo n'existe pas. Mais existe-t-il ?

oui

non

6 Avec quoi Gruffalo veut manger la petite souris ?

7 Que font les animaux lorsqu'ils voient Gruffalo ?

8 Pourquoi Gruffalo se sauve-t-il ?

9 Dessine Gruffalo et la petite souris.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



1 Pourquoi ne faut-il pas aller seul dans la forêt ?

car il y a un méchant ogre.

car il y a une terrible souris

car il y a un monstre affamé.

2 Relie les parties du corps de cette souris à la description de Gruffalo .

une force

des épées pointues

des moustaches

incroyable

une queue

des grands lacs de feu

des yeux

longue

3 Que fait Gruffalo une fois Gruffalo endormi ?

Il mange tout ce qu'il y a dans le frigo.

Il joue avec ses petits jouets en bois.

Il sort dans la nuit vers la forêt profonde.

4 Relie les traces de pas à leur propriétaire.



le serpent



le renard



la hibou

5 Est-ce que Petit Gruffalo croit à la Terrible Petite Souris ?

oui

non

6 Que pense Petit Gruffalo lorsqu'il voit la petite souris ?

7 Pourquoi Petit Gruffalo se sauve-t-il ?

8 Que fait alors la petite souris ?

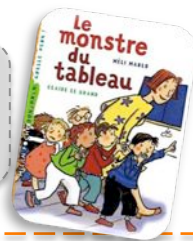
Elle suit les traces de pas de Petit Gruffalo et les terrifie à nouveau.

Elle suit les traces de pas de Petit Gruffalo et grignote une noisette devant l'entrée de sa grotte.

9 Dessine Petit Gruffalo qui dort avec son papa.



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



1 A quel moment se passe l'histoire ?

C'est le dernier jour des l'école.

C'est le premier jour des vacances.

C'est la rentrée.

2 Où va Julie ?

3 Où vont Jules et Thomas ?

4 Qu'ont vu les enfants ? (plusieurs réponses)

un nez énorme

une patte poilue

des dents pointues, des piquants sur la tête

des gros yeux rouges, des oreilles géantes

5 Que fait le monstre au moment des vacances ?

6 Comment la maîtresse propose t-elle d'appivoiser le monstre ?

Ils lui donnent les goûters de 10h00.

Ils lui chantent l'alphabet.

Ils lui donnent des craies.

7 La maîtresse ouvre le tableau. Que trouvent-ils sur le tableau ?

8 Que faudra t-il donner tous les jours au monstre du tableau ?

Des craies.

Des souris.

Les lettres de l'alphabet.

9 Comment appellent-ils ce monstre ?

10 Dessine le monstre du tableau. (Page 23)

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.





1 Où se déroule cette histoire ?

2 Comment s'appelle le remplaçant de la maîtresse ?

3 Qu'y a-t-il dans la mallette du maître ?

un distributeur de gâteaux

une lotion anti-trouille

un distributeur de bonnes notes

4 Qu'amène chaque jour Capsule à l'école ?

5 Qu'est ce que la potion de fusion ?

Une potion qui permet de partir dans la lune.

Une potion qui permet de faire disparaître le maître.

Une potion qui permet de mélanger deux monstres.



6 Qu'est ce qu'une pirabeille ?

7 Le bocal de la pirabeille se casse .
Que se passe -t-il alors ?

La pirabeille mange un enfant.

La pirabeille s'envole et se sauve.

La pirabeille va se cacher dans le placard.

8 Que remarquent les élèves ?

La pirabeille grossit à vue d'œil .

La pirabeille diminue à vue d'œil.

La pirabeille se transforme en araignée.

9 Que font les enfants pour attraper la pirabeille.

Ils lui lancent de la potion de fusion et attendent qu'elle se transforme.

Ils posent de la potion de fusion sur un trampoline et attendent qu'elle se pose dessus.

10 Dessine la pirabeille .

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



1 Où se déroule cette histoire ?

2 Que demande la maîtresse ?

3 Relie l'enfant à son dessin.

un monstre poilu

un affreux vampire

un gangster

une énorme araignée

la maîtresse

Ludovic

Julie

Amélie

Robin

Pascal

4 Où la maîtresse range-t-elle les dessins ?

5 Que demande la maîtresse à Robin ?

Elle demande à Robin de distribuer les cahiers.

Elle demande à Robin d'aller ouvrir la porte de la classe.

Elle demande à Robin d'aller fermer la fenêtre de la classe.



6 Qui est devant Robin ? Ecris les tous ...

7 Qui a crié « A la niche » ? Sois très précis !

8 Qu'ont alors fait les monstres ?

Ils ont sauté sur la maîtresse.

Ils sont retournés dans la boîte.

Ils ont dévoré Robin.

9 Comment Robin surnomme-t-il la maîtresse ?

Le cauchemar des monstres.

La gardienne des cauchemars.

La gardienne des monstres.

10 Dessine 3 monstres du livre.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



6

Attention, dragon !

1 Où sont Tom et Lisa ?

2 Que pensent Lisa et Tom des grognements ?

Ce sont les grognements du voisin.

Ce sont les grognements d'un ogre.

Ce sont les grognements d'un dragon.

3 Donne la description précise du dragon :

des ...

une ...

des ...

des ...

des ...

4 Quelle est l'idée de Lisa ?

Tom et Lisa se déguisent en cavaliers avec une passoire, une casserole, une louche, une cuillère en bois et un couvercle en guise de bouclier et d'armes.

Tom et Lisa se déguisent en chevaliers avec une passoire, une tasse, une fourchette en bois et une assiette en guise de bouclier et d'armes.

Tom et Lisa se déguisent en chevaliers avec une passoire, une casserole, une louche, une cuillère en bois et un couvercle en guise de bouclier et d'armes.

5 Où vont ils une fois armée jusqu'aux dents ?

6 Que pensent-ils quand ils voient de la fumée derrière la haie ?

7 Que décident-ils de faire pour arrêter le dragon ?

Ils veulent attaquer le dragon.

Ils veulent arroser le dragon.

Ils veulent parler au dragon.

8 Qui est en fait ce dragon ?

9 D'où venait la fumée ?

D'un tas de bois qui brûlait.

D'un tas de papiers qui brûlait.

D'un tas d'herbe qui brûlait.

10 Dessine Tom et Lisa en chevaliers.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



7

Grosse pétache sur Zoupiton.

1 Sur quelle piste est Zaza ?

Elle est sur la piste d'un scarabée tita-tita

Elle est sur la piste d'une araignée Lima-Lima

Elle est sur la piste d'une araignée giga-giga.

2 Pour qui se prend cette araignée ?

3 Où se trouve ce monstre ?

4 Donne le nom des planètes sur laquelle cette araignée est allée.

J...

S...

M...

L...

M...

N...

5 Comment s'appellent les habitants de Zoupiton ?



6 Que veut faire l'araignée sur Zoupiton ?

Discuter avec les habitants.

Se promener sur Zoupiton.

Manger les habitants.

7 Que fait Zaza pour se débarrasser du monstre ?

Elle lui tire dessus avec son rayon Gama.

Elle la pique dessus aux fesses.

Elle lui donne un coup de casque.

8 Pourquoi l'araignée revient-elle ?

9 Comment font-ils pour s'en débarrasser définitivement.

Ils coupent le fil avec des ciseaux.

Ils coupent le fil avec leurs dents et leurs ongles.

Ils coupent le fil avec un couteau.

10 Dessine un Zoupitonien et Zaza.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

--



1 Quel est le surnom de Gloups ?

Gloupsounette

Gloupsy

Gloupsounet

2 Comment s'appelle la petite soeur de Gloups ?

3 Que fait-il avec son animal de compagnie ?

Il joue trop fort avec lui.

Il le met dans une cage.

Il le mange dans du pain.

4 Qu'aimerait faire Gloups avec Loulou ?

Il aimerait le dévorer.

Il aimerait le raplaplater.

Il aimerait le carapater

5 Donne le prénom des enfants qu'il aimerait croquer.



Caroline

Marie

Cerise

Rose

Martin

Violette

6 Que voudrait-il faire avec le poisson rouge ?

7 Que se passe t- il avec la dame qui met les manteaux ?

8 Retrouve les 10 mots du livre dans ces mots mêlés.

V	K	Y	U	O	L	U	O	L	C
Z	M	A	N	T	E	A	U	G	Y
C	Y	N	O	S	P	U	O	L	G
R	R	T	G	L	O	U	P	S	N
O	O	C	I	M	A	M	A	N	O
K	S	V	E	H	A	F	D	P	S
E	E	O	L	R	K	U	V	Y	S
T	V	S	T	Y	I	W	L	Ç	I
T	K	I	D	O	K	S	Q	Q	O
E	N	K	Ç	N	J	L	E	B	P

POISSON
CERISE
MARTIN
MANTEAU
MAMAN
GLOUPS
CROQUETTE
GLOUPSON
LOULOU
ROSE

9 Dessine Gloups et colorie le.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.



1 Qu'enfile Max ?

2 Pourquoi sa mère lui dit qu'il est un monstre ?

3 Que fait sa mère ?

Elle le punit.

Elle l'embrasse.

Elle le pardonne.



4 Que se passe-t-il dans la chambre de Max ?

5 Où va Max ?

Au pays des Animonstres.

Au pays des Maximonstres.

Au pays des Minimonstres.



6 Que font les Maximonstres ?

Ils poussent des cris horribles.

Ils ébouriffent leurs horribles poils.

Ils roulent des yeux terribles.

Ils font grincer leurs crocs.

7 Les Maximonstres décident que Max serait ...

...plus fort.

...le chef.

...le roi.

8 Que veut faire Max avec les Maximonstres

une fête épouvantable

une fête mémorable

une fête monstrueuse

9 Pourquoi Max renonce-t-il à être roi ?

Il veut manger de bonnes choses.

Il veut être aimé.

Il n'aime pas les Maximonstres.

10 Dessine Max et un Maximonstre.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Il y a un cauchemar dans mon placard.



1 Où est le petit garçon ?

2 Qu'y a-t-il dans le placard ?

3 Qu'a décidé le petit garçon, une fois pour toute ?

De dormir.

De se débarrasser de son cauchemar.

De ne plus jamais dormir.

4 Où va le monstre ?

5 Dessine le petit garçon sur son lit.

6 Que se passe-t-il lorsque le garçon tire ?

Le monstre se sauve.

Le monstre lui saute dessus.

Le monstre le dévore.

Le monstre pleure.

7 Que fait le petit garçon pour que le monstre s'arrête ?

Il lui offre des gâteaux.

Il l'installe dans son lit.

Il le pousse dans le placard.

8 Pourquoi le petit garçon n'accepte pas quelqu'un d'autre dans son lit ?

Car il a peur.

Car il n'y a plus de place dans son lit.

9 Dessine le monstre et colorie le.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Attends que je t'attrape



1 Qui sort du vaisseau ?

2 Où l'histoire se passe-t-elle ?

Sur une affreuse planète.

Sur une adorable petite planète.

Sur Mars.

3 Qui vit sur cette planète ?

4 Que fait le monstre ?

Il dévore les montagnes.

Il engloutit les montagnes.

Il engloutit les océans.

Il dévore la planète entière.

5 Que détecte le monstre sur son radar ?

La petite Léa Olivet.

Le petit Léo Olive.

Le petit Léo Olivet.

6 Que fait Léo quand c'est l'heure d'aller se coucher ?

7 Est-ce que, le lendemain, Léo avait oublié ces histoires de monstres ?

oui

non

8 Que fait le monstre quand Léo sort de chez lui ?

Il le dévore.

Il se sauve.

Il lui saute dessus.

9 Que remarque-t-on alors ?

Le monstre est féroce.

Le monstre est tout petit.

Le monstre est immense.

10 Dessine le monstre et colorie le.

Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.

Le monstre poilu



- 1 Le monstre a ...
- une tête énorme
 - trois yeux globuleux
 - deux énormes pieds
 - deux petits pieds
- 2 Pourquoi le monstre ne peut-il pas quitter sa caverne
- Car il ne peut pas courir.
 - Car il ne peut pas marcher.
 - Car il est trop grand.
- 3 Grâce à quelle partie de son corps attrape-t-il les souris ?
- 4 Qu'attrape le monstre ?
- Le roi.
 - La reine.
 - Le prince.
- 5 Que propose le roi au monstre pour s'échapper ?
- Des enfants bien sages.
 - Des enfants bien tendres.
 - Des enfants bien gentils.

- 6 Que fait le monstre pour ne pas perdre le roi ?

- 7 Qui est Lucille ?

- 8 La petite Lucille est d'accord pour...

se faire consoler par le monstre.

se faire manger par le monstre.

tuer le monstre .

- 9 Que réussit à faire Lucille ?

Elle réussit à faire éclater de rire le monstre.

Elle réussit à faire éclater en pleurs le monstre.

Elle réussit à faire éclater le monstre.

- 10 Qu'apparaît en dessous de la peau du monstre ?

- 11 Pourquoi était-il transformé en monstre ?



Tu as 10 points au départ. On enlève 1 point par erreur.