

[Passer au contenu](#)

[Aller à la recherche - Accesskey = s](#)

Mathématiques et multimédia

Comment utiliser Latex dans GeoGebra

Posté dans [GeoGebra](#), [Latex Typesetting](#), [Software Tutorials](#) par Guillermo Bautista, le 11 Décembre, 2009

Dans mes blogs précédents, nous avons discuté de la façon d'utiliser Latex dans [écrire des équations mathématiques dans les blogs et les sites web](#), Et nous avons aussi appris la [les plus couramment utilisés commandes LaTeX](#).

Pour ceux qui sont nouveaux au latex, c'est un programme de composition capable de générer des expressions mathématiques, et peuvent être intégrés dans les blogs, les forums et les sites web. Par exemple, la formule quadratique que vous voyez ci-dessous est écrit en utilisant du code LaTeX.

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Heureusement, de nombreux logiciels de mathématiques d'aujourd'hui sont compatibles avec la composition de latex. Dans ce tutoriel, nous allons apprendre à utiliser Latex dans [GeoGebra](#). Si vous savez déjà comment code LaTeX, alors ce sera très facile pour vous. Toutefois, s'il s'agit de votre première fois à utiliser Latex, mai vous voulez lire un [Introduction](#) à ce sujet.

Dans [GeoGebra](#), Nous ne pouvons en utilisant le code LaTeX **Insérer du texte** outil. Par exemple, nous allons écrire l'équation $c^2 = A^2 + B^2$, Nous avons besoin d'utiliser du code LaTeX parce GeoGebra est pas capable de créer les exposants, à l'exception des équations ou expressions entrés dans la zone d'entrée. Si nous n'allons pas utiliser Latex, notre équation se présente comme $c2 = a2 + b2$ ou nous pouvons utiliser $c ^ 2 = a ^ 2 + b ^ 2$. Mais supposons que notre équation que nous allons au type est plus complexe - comme la formule quadratique - il est impossible pour nous de l'écrire sans confondre nos lecteurs.

Suivez les instructions ci-dessous sur la façon d'utiliser l'outil d'insérer du texte pour générer du code LaTeX. Si vous voulez suivre le tutorial étape par étape lors de la lecture, vous pouvez ouvrir la fenêtre GeoGebra [ici](#).

Instructions

1.) Pour utiliser l'outil texte, cliquez sur la flèche sur l'icône de curseur pour afficher d'autres outils, puis choisissez **Insérer du texte**.

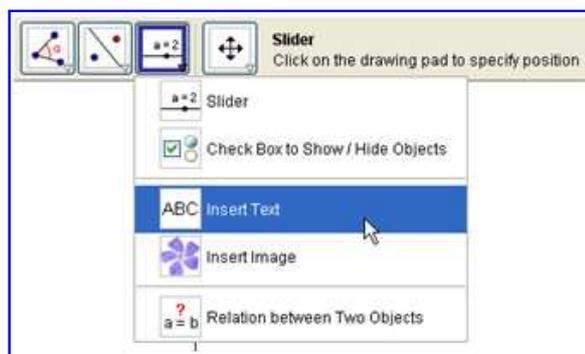


Figure 1 - L'outil d'insérer du texte

1.) Cliquez sur l'endroit dans le *Drawing Pad* où vous voulez mettre votre expression. Après avoir cliqué, une zone de texte de dialogue devrait apparaître (voir Figure 2).

2.) Dans la boîte de texte, **assurez-vous que la case est cochée texte Latex**, Puis tapez votre code latex $c ^ 2 = a ^ 2 + b ^ 2$. Le ^ est le code utilisé pour l'exponentiation.

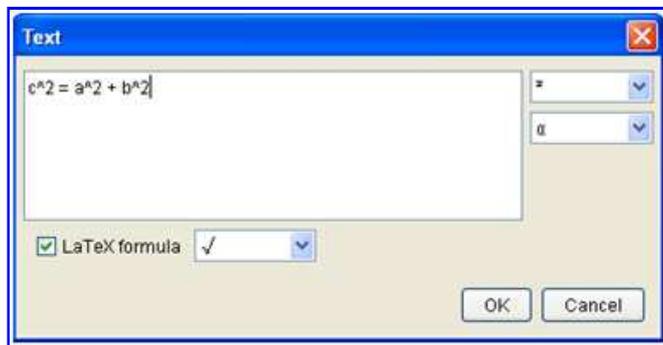


Figure 2 - La zone de texte Insérer du texte

3.) Appuyez sur la touche **OK** bouton lorsque vous avez terminé. Votre texte doit ressembler à celle illustrée à la figure 3.

Figure 3 - La production du code
latex $c^2 = a^2 + b^2$

Si nous allons combiner du texte et des expressions mathématiques codées en latex, nous devons séparer le texte et la formule mathématique. Pour ce faire, nous devons joindre l'expression mathématique avec des signes de dollars. Par exemple, si nous voulons écrire

L'hypoténuse d'un triangle rectangle de côtés a et b est égale à $\sqrt{a^2 + b^2}$

faut taper

L'hypoténuse d'un triangle rectangle de côtés a et b est égal à $\$ \sqrt{a^2 + b^2} \$$

La sortie GeoGebra du code écrit ci-dessus apparaît ci-dessous.

Figure 4 - Combinaton de texte et de code LaTeX dans GeoGebra

Ci-dessous sont quelques-uns des [symboles les plus courants](#) qui sont utilisés dans GeoGebra.

LaTeX d'entrée	Résultat
$a \cdot b$	$a \cdot b$
$\frac{a}{b}$	$\frac{a}{b}$
\sqrt{x}	\sqrt{x}
$\sqrt[n]{x}$	$\sqrt[n]{x}$
\vec{v}	\vec{v}
\overline{AB}	\overline{AB}
x^2	x^2
a_1	a_1
$\sin \alpha + \cos \beta$	$\sin \alpha + \cos \beta$
$\int_a^b x dx$	$\int_a^b x dx$
$\sum_{i=1}^n i^2$	$\sum_{i=1}^n i^2$

Si vous voulez pratiquer davantage, d'autres symboles peuvent être téléchargés [ici](#). Il ya également une liste complète de tous les symboles Latex [ici](#).

2 Votes

Peut-Related posts: (génééré automatiquement)

- [Latex Tutoriel: commandes couramment utilisées Latex](#)
- [Latex Tutoriel: Comment intégrer au latex dans les blogs et les forums](#)
- [Pourquoi avons-nous inverser le signe de l'inégalité?](#)
- [LaTeX: du débutant à l'TeXPert](#)

Tagged with: [GeoGebra Tutorial](#), [Comment faire pour utiliser latex dans GeoGebra](#), [LaTeX Tutorial](#), [l'écriture d'expressions mathématiques](#)

[2 commentaires](#)

« [Vidéos de démonstration gratuite Mathématiques Geometer's Sketchpad Tutorial 1: Construire un triangle équilatéral](#) »

2 réponses

Abonnez-vous aux commentaires avec [RSS](#).

1.  [M. Pi](#) a déclaré, le 15 Décembre, 2009 à [6:14 pm](#)

Guillermo,

Ai-je raison, ces commandes ne fonctionnent que dans GeoGebra? Je les ai essayées dans WordPress, mais celles que je voulais utiliser n'a pas fonctionné.

Observe,

M. Pi

[Répondre](#)

2.  [Guillermo Bautista](#) a déclaré, le 15 Décembre, 2009 à [11:42 pm](#)

M. Pi,

Quelles commandes essayez-vous d'utiliser? Toutes les commandes de la table peut être utilisée aussi bien dans GeoGebra et wordpress. Vous mai ont oublié de taper le mot "latex", après le signe premier dollar.

Guillermo

[Répondre](#)

Laissez une réponse

Nom (requis)

E-mail (ne sera pas publié) (requis)

Site

- Avertissez-moi des commentaires de suivi par courriel.



Accueil

- [Accueil](#)

Pages

- [Best of Math et multimédia](#)
- [Description du blog](#)
- [Prochaines Blog Posts](#)
- [Mises à jour et annonces](#)
- [Afficher la liste de tous les postes](#)

S'abonner au flux

- [RSS - Posts](#)
- [RSS - Commentaires](#)

Abonnez-vous par Email

Entrez votre email pour vous abonner à ce blog et de recevoir des notifications de nouveaux messages par email.

Je veux m'inscrire!

Décembre 2009

S M T W T F S

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#)

[6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#)

13 [14](#) [15](#) 16 [17](#) [18](#) [19](#)

20 [21](#) [22](#) [23](#) 24 25 [26](#)

27 28 29 30 31

[«Nov](#)

Recent Posts

- [L'extérieur Angle Théorème](#)
- [Geometer's Sketchpad Didacticiel 2: Constructing the Dancing Triangle](#)
- [An Introduction intuitive pour Limites](#)
- [Screencasting Tutorial: Making a Math Vidéo Leçon utilisant Camstudio](#)
- [Free Calculus Ebooks](#)
- [Dérivation de la formule quadratique](#)

Top posts du jour

- [Free Calculus Ebooks](#)
- [Geometer's Sketchpad Tutorial 1: Construire un triangle équilatéral](#)
- [GeoGebra Tutoriel 4 - Graphes et Sliders](#)

- [Vidéos de démonstration gratuite Mathématiques](#)
- [Maxima Tutorial 1: calcul numérique](#)
- [Dérivation de la formule quadratique](#)
- [Afficher la liste de tous les postes](#)
- [Screencasting Tutorial: Making a Math Vidéo Leçon utilisant Camstudio](#)
- [Latex Tutoriel: commandes couramment utilisées Latex](#)
- [Gratuit Logiciel de mathématiques](#)
- [Best of Math et multimédia](#)
- [Comment utiliser Latex dans GeoGebra](#)

Partagez ce blog!



Archives

- [Décembre 2009](#) (18)
- [Novembre 2009](#) (11)
- [Octobre 2009](#) (4)

Catégories

- [Audio, vidéo et d'animation](#) (2)
- [College Mathematics](#) (2)
 - [Calcul et analyse](#) (1)
 - [Théorie des nombres](#) (1)
- [High School Calculus](#) (2)
- [High School Mathematics](#) (17)
 - [High School Algebra](#) (5)
 - [High School Geometry](#) (10)
- [Résolution de problèmes et les preuves](#) (1)
- [Problèmes de jeux](#) (2)
- [Questions et questionnements](#) (7)
- [Ressources et gratuités](#) (5)
- [Software Tutorials](#) (18)
 - [GeoGebra](#) (11)
 - [Geometer's Sketchpad](#) (2)
 - [Latex Typesetting](#) (3)
 - [Maxima](#) (2)
 - [Microsoft Excel](#) (1)

Tags

[algèbre dans Maxima](#)
[Vidéos algèbre](#)
[angle somme](#)
[angle somme de polygones](#)
[divisibilité](#)
[exposants](#)
[Flip inégalités](#)
[mathématiques des logiciels libres](#)
[logiciel libre](#)
[fonctions](#)
[GeoGebra Basics](#)
[GeoGebra géométrie](#)
[GeoGebra Tutorial](#)
[constructions](#)
[Sketchpad géomètre](#)
[Démonstration Sketchpad géomètre](#)
[Aide Sketchpad géomètre](#)
[Geometer's Sketchpad guide d'apprentissage](#)
[Leçon Sketchpad géomètre](#)
[plans géomètre](#)
[tutoriel Sketchpad](#)
[Graphing](#)
[des logiciels graphiques](#)
[l'inégalité](#)
[changement de signe](#)
[Interior angles](#)
[LaTeX Tutorial](#)
[fonction linéaire](#)
[Maxima Aide](#)
[Maxima tutoriel](#)
[Superficie maximale](#)
[division modulo](#)
[numéro de ligne](#)
[nombre de têtes élevées à 0 est égal à 1](#)
[open-source software](#)
[paramétrisation](#)
[polygone](#)
[nombres premiers](#)
[preuve](#)
[le théorème de Pythagore](#)
[outil polygone régulier](#)
[infirmé l'inégalité](#)
[sliders](#)
[Software Tutorials](#)
[résolution d'équations dans Maxima](#)
[théorèmes et les démonstrations](#)
[triangle à angle somme](#)
[l'écriture d'expressions mathématiques dans les blogs](#)

Liens recommandés

- [Annenberg Media](#)
- [Art of Problem Solving](#)
- [GeoGebra](#)
- [Gardant les choses simples Math](#)

Blog Stats

- 1816 hits

Blogged

blogged
rating: **7.6**
very good
rate this blog

ClustrMaps™ Click to see

Live Traffic Feed
[Watch Live](#) | [Get FEEDJIT](#)
 Casablanca's Blogosphere

- Casablanca, Morocco arrived 0 seconds ago.
- Green Bay, Wisconsin, United States arrived 37 minutes ago.
- Margraten, Limburg, Netherlands arrived 1 hour 16 mins ago.
- Barcelona, Catalonia, Spain arrived 1 hour 18 mins ago.
- Margraten, Limburg, Netherlands arrived 1 hour 36 mins ago.
- Broken Arrow, Oklahoma, United States arrived 2 hours 16 mins ago.
- Hod Hasharon, HaMerkaz, Israel arrived 2 hours 31 mins ago.
- Las Vegas, Nevada, United States arrived 3 hours 16 mins ago.
- Taguig, Philippines arrived 4 hours 39 mins ago.
- Greenville, North Carolina, United States arrived 5 hours 29 mins ago.



Mathématiques et multimédia blog par [Guillermo P. Bautista Jr.](#) est sous licence [Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike 3.0 License Philippines](#).

[Blog at WordPress.com](#). Thème: la journaliste par [Lucian Marin](#)

☺