

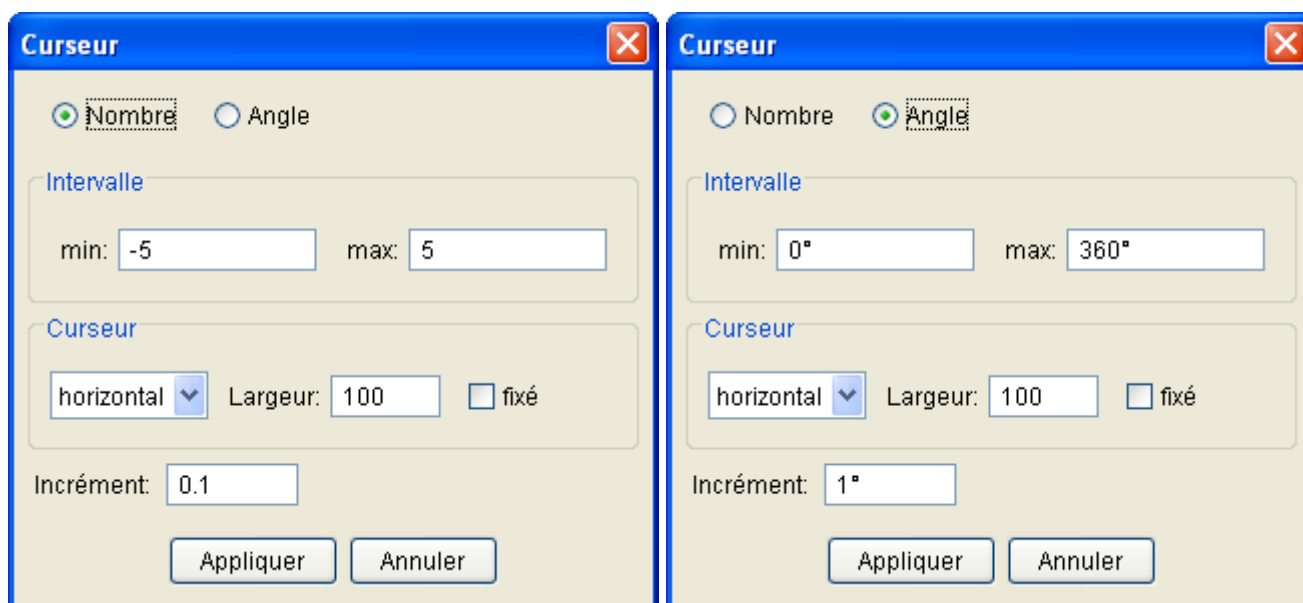
Curseur

From GeoGebraWiki



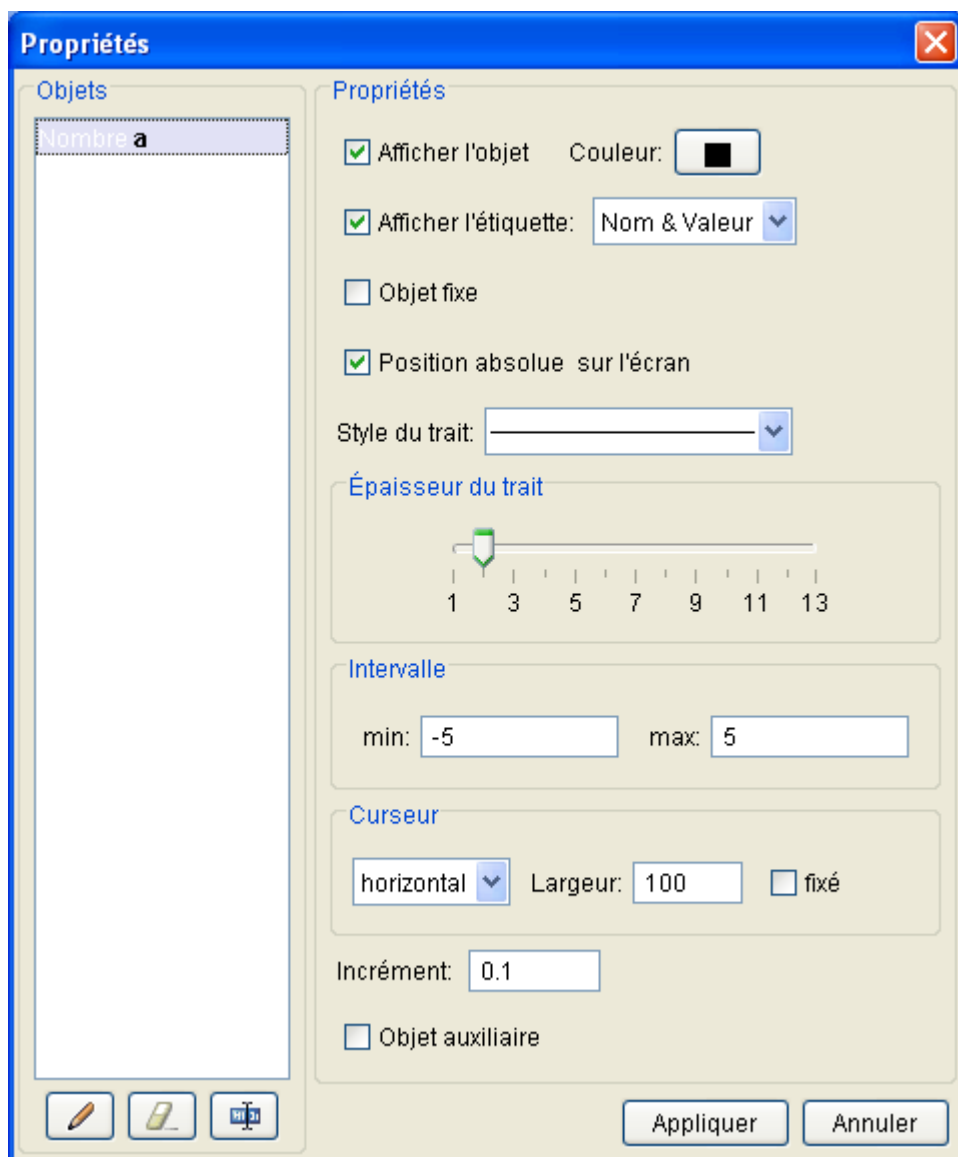
Cliquer n'importe où dans la feuille de travail pour y créer un curseur pour un nombre ou un angle.

Une fenêtre s'ouvre pour y préciser l'intervalle [min, max] pour le nombre resp. l'angle et la largeur du curseur (en pixel).



Dans GeoGebra un curseur n'est rien d'autre qu'une illustration graphique d'un nombre resp. d'un angle libre. Vous pouvez aisément créer un curseur pour n'importe quel nombre resp. angle libre existant en affichant cet objet (clic droit et choix Afficher objet).

La position du curseur peut être absolue sur l'écran ou relative au repère de coordonnées (voir les propriétés du nombre ou angle correspondant)



Pour utiliser le curseur, 3 possibilités :

- la souris en mode déplacer ;
- sélectionner le curseur et utiliser
 - les flèches de direction ;
 - ou les touches - et +

en maintenant la touche **Ctrl** enfoncée vous multipliez par 10 la valeur de l'incrément.

Retour à Aide Modes ...

Retrieved from "<http://www.geogebra.org/en/wiki/index.php/Curseur>"

- This page was last modified 06:47, 8 July 2007.
- This page has been accessed 3,465 times.
- Privacy policy
- About GeoGebraWiki
- Disclaimers