

# BALLE MONTANTE LA GOUTTIERE



1 jeu « gouttière », 1 boule

Le gagnant est celui qui arrive à mettre la boule dans le trou en moins de 5 essais.

Faire rouler la boule sur le plan incliné et mettre celle-ci dans le trou.

Variante :

- la gouttière peut n'avoir qu'un trou
- la gouttière peut avoir plusieurs trous dotés de points