

# LE CONSEIL MUNICIPAL



1 jeu démontable sur potence  
1 joueur

**But** : marquer le plus grand nombre de points en un nombre de lancers donné

- 1 - Définir le nombre de lancers
- 2 - Abaisser les personnages
- 3 - Lancer la boule et ce, autant de fois que décidé, en direction des personnages qui doivent se redresser
- 4 - Compter le nombre de points obtenus en additionnant les points marqués devant chaque personnage