

# FERME LA BOITE GEANT



Une piste de jeu comportant, sur deux côtés, les nombres de 1 à 9 mobiles. Ainsi, chaque nombre est "ouvert" ou "fermé"

2 dés

2 joueurs

**But du jeu : Marquer le moins de points possible en « fermant » le maximum de nombres/clapets.**

Le premier joueur jette deux dés et ferme un groupe de nombres dont la somme égale la valeur affichée par les dés.

Par exemple, il jette un 6 et un 3, il peut fermer un groupe dont la somme est 9 :

- soit 1 + 8,
- soit 5 + 4,
- soit 3 + 6, etc.

*Il passe les deux dés à l'autre joueur qui joue de la même façon.*

Le premier joueur reprend les dés, les rejette et essaie de fermer des nombres encore ouverts.

*Il passe les deux dés à l'autre joueur qui joue de la même façon.*

On joue ainsi chacun son tour

Quand l'un des deux joueurs ne peut plus fermer de clapets, il compte le nombre de points qui lui restent (clapets ouverts)

*L'autre joueur continue jusqu'à ce qu'il ne puisse plus fermer de clapets et compte les points qui lui restent (clapets ouverts)*

Le gagnant est celui à qui il reste le moins de points.

Attention !

Si la somme des nombres encore ouverts est 6 ou moins de 6, on ne joue qu'avec un seul dé.