

MARTEAUX



1 plateau de jeu, 4 marteaux, 1 bille métallique

Le gagnant est celui qui a reçu le moins de billes dans son camp.

Chaque joueur a un marteau et défend un côté du jeu composé de deux buts placés l'un à côté de l'autre.

Pour le départ, mettre la balle au centre et appuyer sur le lanceur.

Variante : certains plateaux n'ont pas de lanceur ; il faut alors simplement placer la balle au milieu du plateau et la laisser glisser.