

MANGE PION



Matériel : 1 boîte de jeu, 42 pions, 1 dé
Nombre de joueurs : 2 à 6 (à partir de 4ans)

Chaque joueur dispose de 7 pions (9 pions ou plus pour 2 joueurs).

Le joueur le plus jeune commence.

Au premier tour, chacun peut lancer le dé une fois ou deux fois s'il obtient un 6. Le chiffre obtenu avec le dé indique la niche dans laquelle on peut introduire le pion.

Si la niche est déjà occupée par un pion, ce pion devra être récupéré par le joueur.

Au cours des prochains tours, chacun peut décider du nombre de fois qu'il souhaite lancer le dé. On ne peut cependant lancer un dé que si l'on est en mesure d'utiliser ses pions. Le gagnant est celui qui n'a plus de pions à jouer.