

JEU DE PALET BRETON SUR PLANCHE



1 plaque en bois de peuplier
4 palets par équipe, pièces de fonte.
Terrain plat, vague, stabilisé sur lequel on pose une plaque en bois.

2 à 4 joueurs - Ce jeu d'adresse sur cible oppose deux équipes.

But : Lancer de palets sur une planche de 50 x50 cm.

Pour commencer : Chaque joueur joue à son tour et dispose de 4 palets (en 2 contre 2) pour se rapprocher le plus près possible du « maître » placé sur une plaque en bois.

On pose le « maître » au centre de la « planche ».

Un joueur de la première équipe lance son palet puis c'est au tour d'un joueur de la deuxième équipe.

Le plus près du « maître » choisit son premier équipier. Ensuite c'est à l'autre joueur et ainsi de suite.

La première équipe constituée lance le « maître » sur la planche. Si elle le manque 3 fois, ce sera à l'équipe adverse de le lancer.

Déroulement : Après avoir lancé le « maître », le premier joueur lance successivement deux de ses palets.

Puis entre en jeu le représentant de l'autre équipe qui jette à son tour deux palets.

Le joueur suivant fera partie de l'équipe perdante, une équipe joue tant qu'elle ne domine pas.

Si au cours du jeu, un joueur chasse le « maître » hors de la planche, on recommence le jeu.

Seuls comptent les points des galets les plus proches du « maître ».

A la partie suivante, lance le « maître » celui qui a gagné la partie précédente.

Le jeu s'achève lorsque l'une des deux équipes atteint 12 points.

REMARQUE : Il est important d'adapter la distance de lancer à l'âge des enfants. Elle est de 5 m pour les adultes.