

PIPE A LA TETE



- 1 plateau de jeu (80 cm x 80 cm)
- 4 pipes
- 3 cônes
- 2 dés avec 3 faces vertes et 3 faces rouges

But : S'emparer le plus vite possible d'un cône à l'aide d'une pipe lorsque un des dés ou les deux sont sur la couleur verte.

On dispose sur le plateau 1 cône de moins que le nombre de joueurs (ex : 3 cônes pour 4 joueurs). Les cônes sont placés au centre sur le plateau.

Le premier joueur tiré au sort annonce « pipe à la tête » (chaque joueur doit tenir sa pipe à hauteur de son oreille). Le joueur lance alors les 2 dés de couleur sur le plateau.

- Si la couleur rouge sort sur les deux dés, les joueurs ne doivent pas bouger. Par contre ils doivent attraper un cône le plus rapidement possible si un ou les deux dés sont verts. Il faut faire glisser le cône vers son camp (bord du jeu). Le joueur qui n'a pas réussi à attraper un cône marque une pénalité ; le premier joueur à 10 est éliminé.
- Si un joueur tape sur le plateau avec sa pipe pour tenter d'attraper un cône alors que les dés sont tous les 2 sur la couleur rouge, il marque également 1 pénalité.
- Si un cône est éjecté du plateau, il ne compte plus et les joueurs qui n'auront pas attrapé ce cône marqueront chacun 1 pénalité.
- Si un joueur se sert de ses deux mains sur sa pipe il marque une pénalité.

Le jeu s'appelle « Pipe à la tête » car les ustensiles qui servent à attraper les cônes sont de la forme d'une pipe et qu'il faut les mettre contre sa tête avant le lancer des dés