



1 plateau de jeu-puzzle (lors de chaque partie, la forme du circuit peut être modifiée)

Des pions/voitures

5 joueurs maximum

**But : être le premier sur la ligne d'arrivée**

Il faut un certain doigté, pour trouver la trajectoire idéale en utilisant les bandes de sécurité et en zigzaguant entre les concurrents.

A chaque tour, vous marquez des points en fonction de votre position. Une course à la «pichnette» !