

# LA TOUPIE DES INDES



Une table de lancer, des quilles, une toupie

Un joueur

## But du jeu : totaliser le plus de points

Ce jeu se compose d'une aire de jeu avec plusieurs salles, d'une toupie et de 12 quilles.  
La toupie doit abattre les quilles représentant :

- une Reine au centre de la tour
- deux lanciers dans les angles près de la tour
- deux connétables autour de la tour
- sept hommes d'armes, répartis dans les autres salles

La partie se joue individuellement ou par équipe. Chaque quille « personnage » a une valeur de points :

- Reine : 100 points
- Lanciers : 50 points
- Connétables : 20 points
- Hommes d'armes : 10 points

Placer le jeu sur une table. Lancer la toupie à l'aide de la ficelle.

la toupie, en passant par les portes, doit abattre le maximum de quilles.

La partie est gagnée par le joueur ou l'équipe qui totalise le plus de points après avoir défini, avant la partie, le nombre de lancers à effectuer par joueur ou par équipe.