



plateau de jeu en carton rigide (38 x 38 cm)  
42 souris en bois (7 x 6 couleurs)  
2 dés (0 à 5 et 1 à 6)  
6 cartes souris,

2 à 6 joueurs

**But du jeu : Amasser des points en permettant à ses souris d'atteindre le morceau de fromage, ainsi qu'en capturant les souris adverses.**

Chaque joueur reçoit 7 souris d'une même couleur, portant une valeur secrète de 1 à 7 (autocollant sur le ventre).

On place les 7 souris sur les 7 cases départ en choisissant la place de chacune en fonction de la stratégie que l'on souhaite développer.

Chaque joueur à son tour jette les 2 dés et fait avancer 2 de ses souris au choix. Dans un premier temps les souris avancent en sécurité, sur leur territoire.

Quand un joueur atteint ou dépasse une souris (adverse, si possible), celle-ci est capturée.

Dès qu'une souris arrive sur la table où il y a le fromage elle peut capturer les autres souris ou se faire capturer. Il faut donc s'y engager au bon moment!

L'objectif est de faire arriver un maximum de souris avec des grosses valeurs jusqu'au fromage.

Les points obtenus en fin de partie correspondent aux souris capturées et aux souris ayant atteint le fromage.

Par contre les souris prises par un adversaire font perdre des points.