

- **L' Attaque** ,

Une pièce est attaquée lorsqu'elle se trouve sur une case qui se situe sur le chemin d'une pièce adverse. (c'est à dire contrôlée par l'adversaire)

La prise :

Une pièce, un pion peuvent être pris, lorsqu'ils se trouvent sur une case contrôlée par une pièce (ou un pion) adverse. Si l'adversaire décide de prendre, il lui faudra déplacer sa pièce jusqu'à la case occupée. Il posera alors sa pièce à la place de celle adverse (qu'il retirera du jeu, de l'échiquier) D'une façon générale,

La prise n'est pas obligatoire .

(Sauf si lors d'un échec c'est la seule façon de le retirer .)

- **L'Echec :**

Il y a échec, lorsqu'une pièce ou pion attaque le Roi adverse.

Un joueur qui a son Roi (attaqué) en échec *est obligé* de

- *Retirer l'échec = Parer l'échec : (dès son prochain coup !)*

-1- Soit en bougeant, d'**une seule case**, le Roi (qui est attaqué)

[**On ne peut pas** se soustraire à un échec **en roquant !**]

- 2- Soit en prenant la pièce qui attaque (si c'est possible)

-3- Soit en plaçant un pion ou une pièce entre le Roi attaqué et la pièce qui attaque.(donc sur une même ligne)

(Remarque : Sur la même colonne (si la pièce qui attaque est une Tour ou une Dame.) ou diagonale (si la pièce qui attaque est un Fou ou une Dame.)

- **L'Echec et mat :** (traduction : ' Le Roi est mort ')

Lorsque le camp qui a le Roi attaqué ne peut parer l'Echec immédiatement (à l'aide d'une des 3 méthodes (données ci dessus), on dit que le Roi est " échec et mat " . Cela met fin à la partie.

[Remarque: les 2 Rois restent sur l'échiquier du début à la fin du jeu.]