

# Le jeu des paires

## Objectifs :

- ★ Développer la discrimination auditive.
- ★ Distinguer les sons proches mais différents.
- ★ Favoriser l'expression orale et une bonne prononciation.

## Organisation :

2 joueurs

## Matériel :

- ★ 2 planches de jeu divisées en 6 cases et 12 images.

## Déroulement

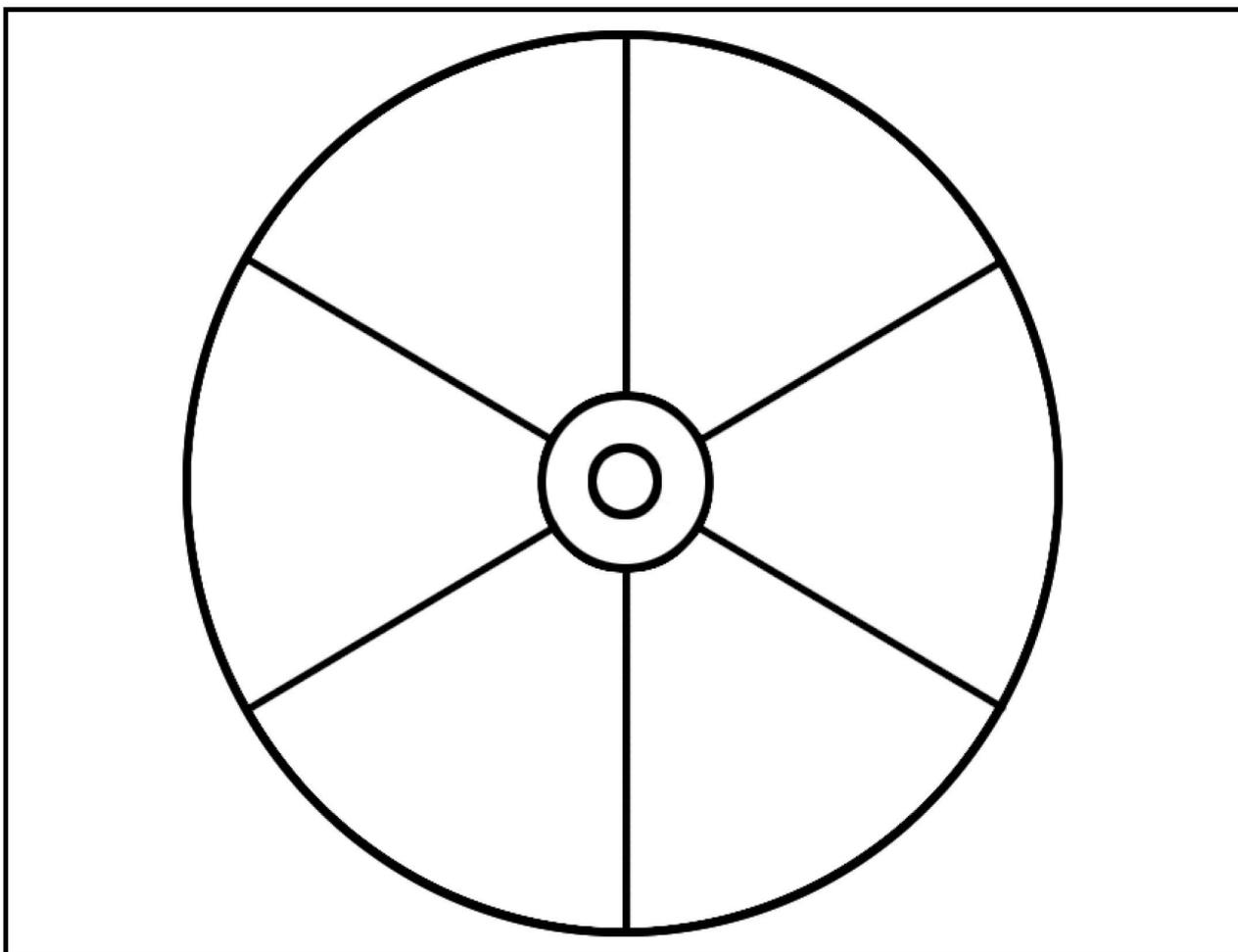
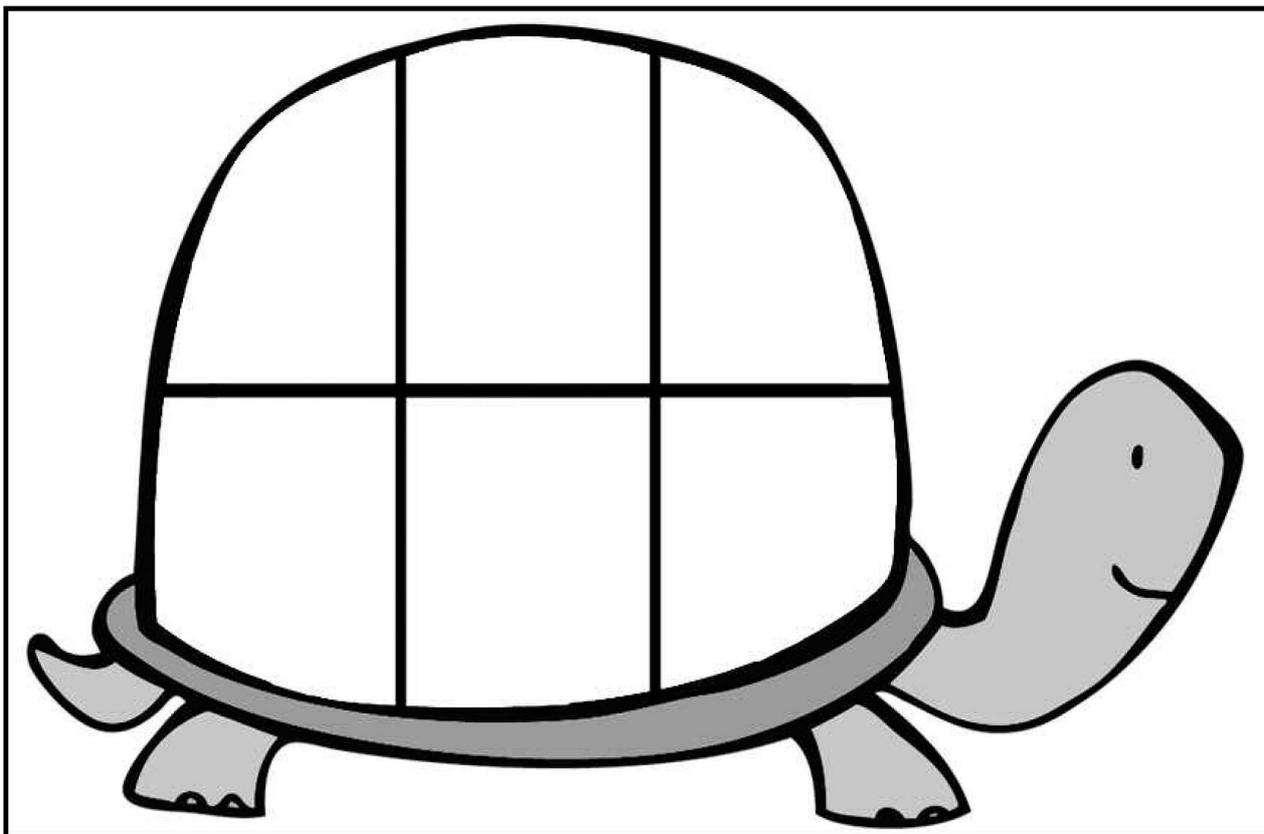
### ★ But du jeu :

- Identifier le son au début du nom des éléments dessinés sur les étiquettes ; compléter sa plaque avec des étiquettes dont le nom de l'image commence par le phonème indiqué.

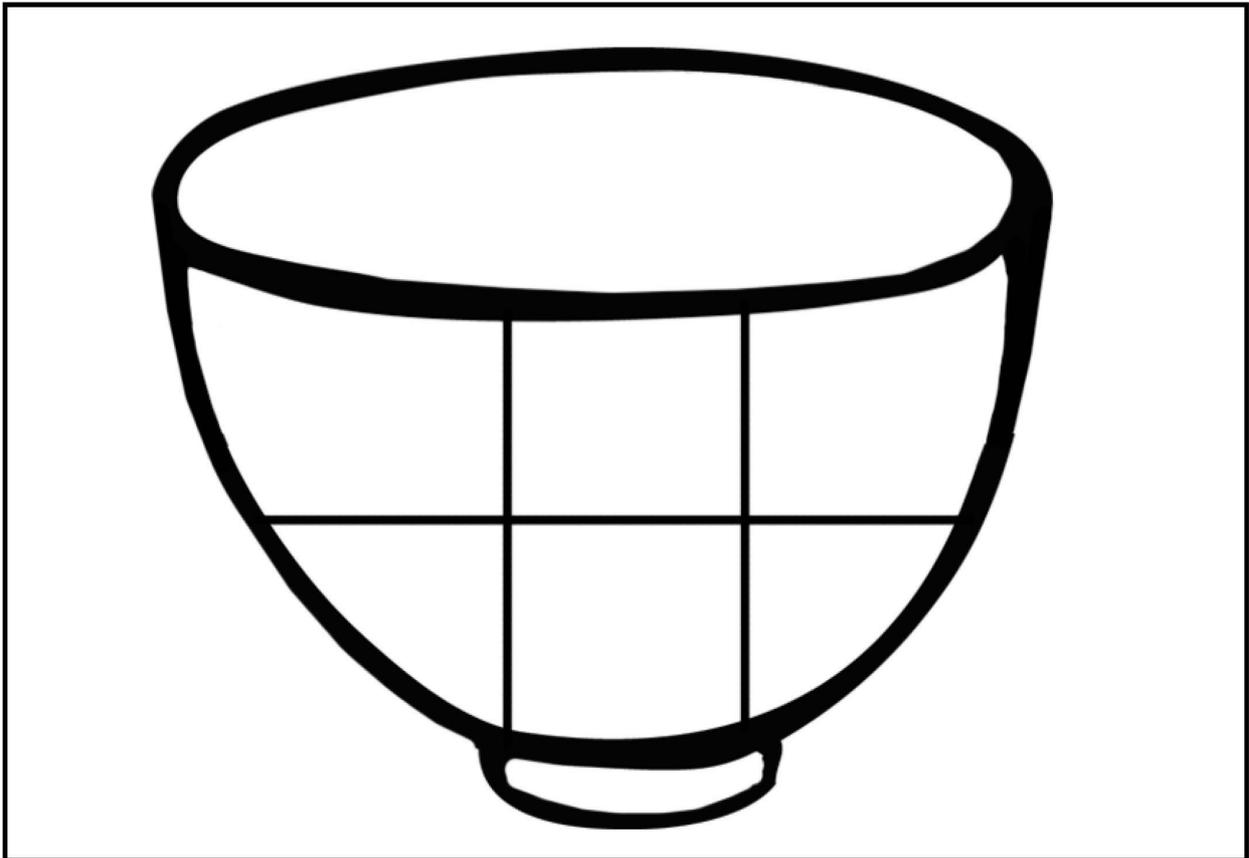
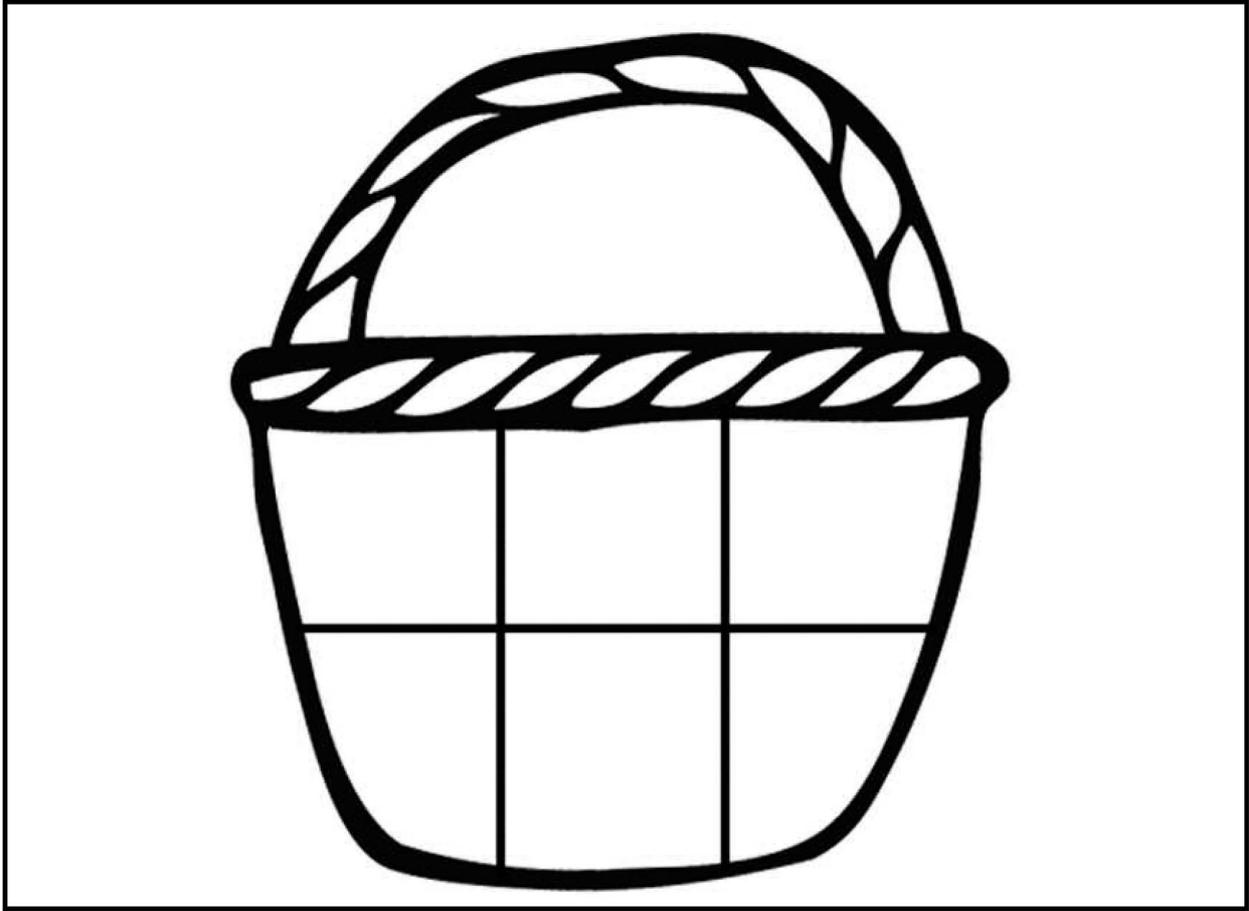
### ★ Règle du jeu :

- Chaque joueur a une planche de jeu découpée en 2.
- Les étiquettes sont mélangées et posées en tas au milieu de la table.
- Chaque joueur à tour de rôle, retourne une étiquette ; il nomme le nom de l'objet en articulant bien le début du mot afin de distinguer le phonème « doux » ou le phonème « fort ».
- Si le phonème du début du mot correspond au phonème de sa planche, il pose l'étiquette sur une case.
- Sinon, il la pose dans un second tas.

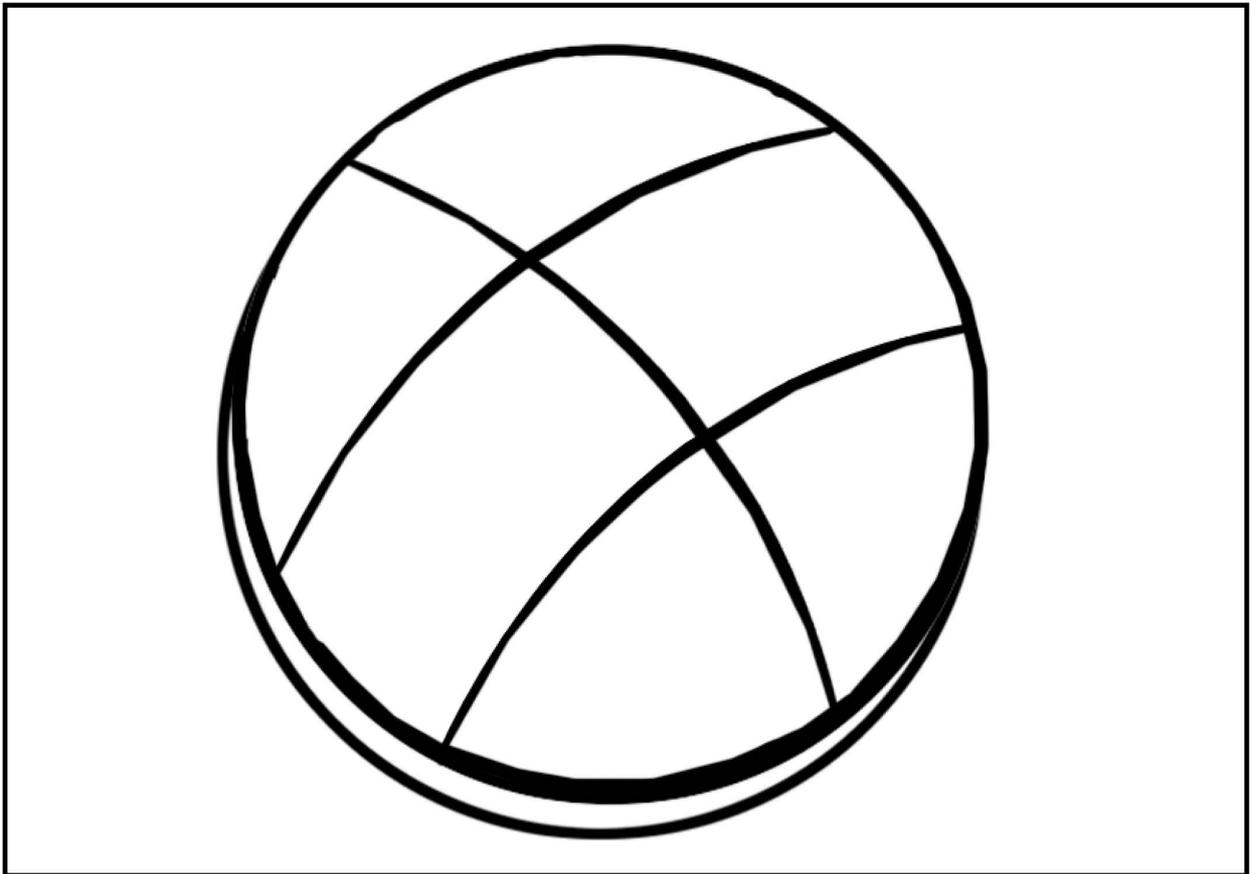
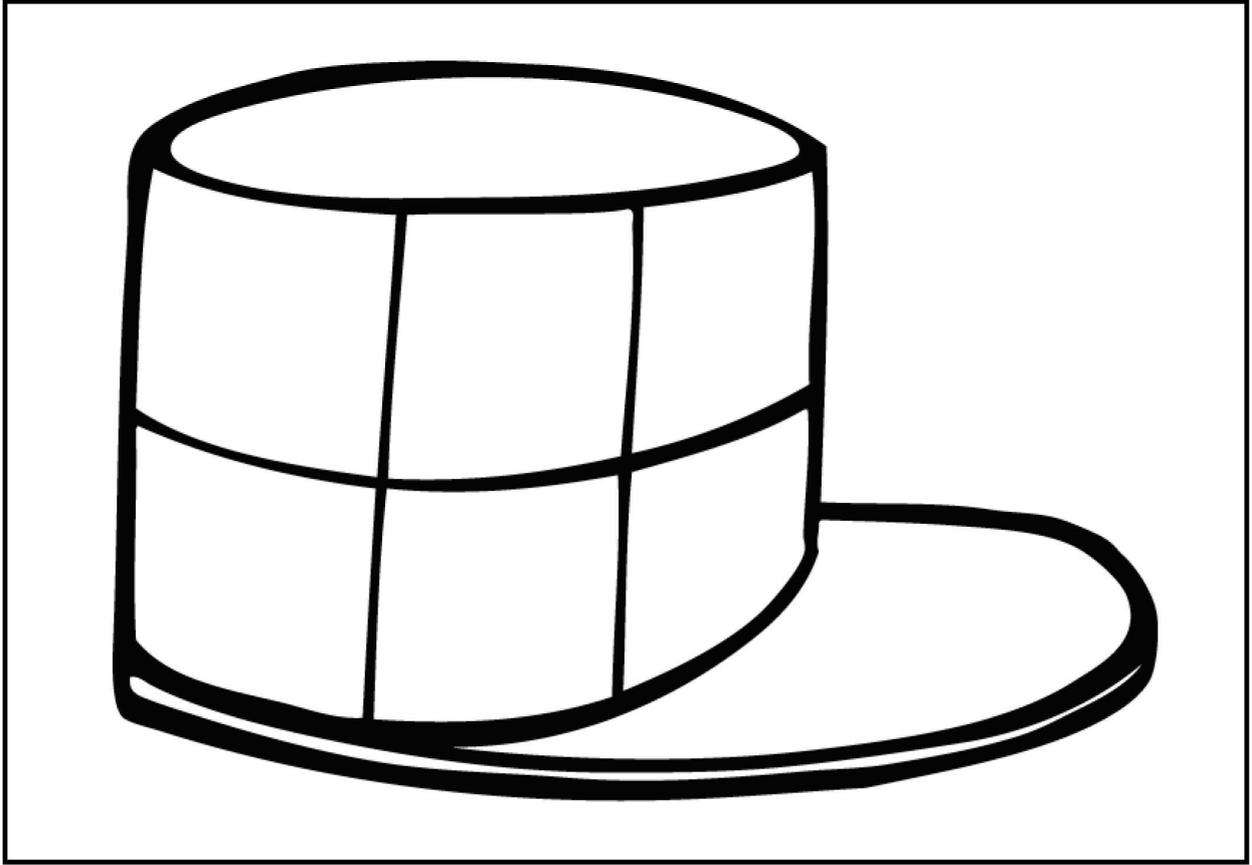
# La tortue et le disque



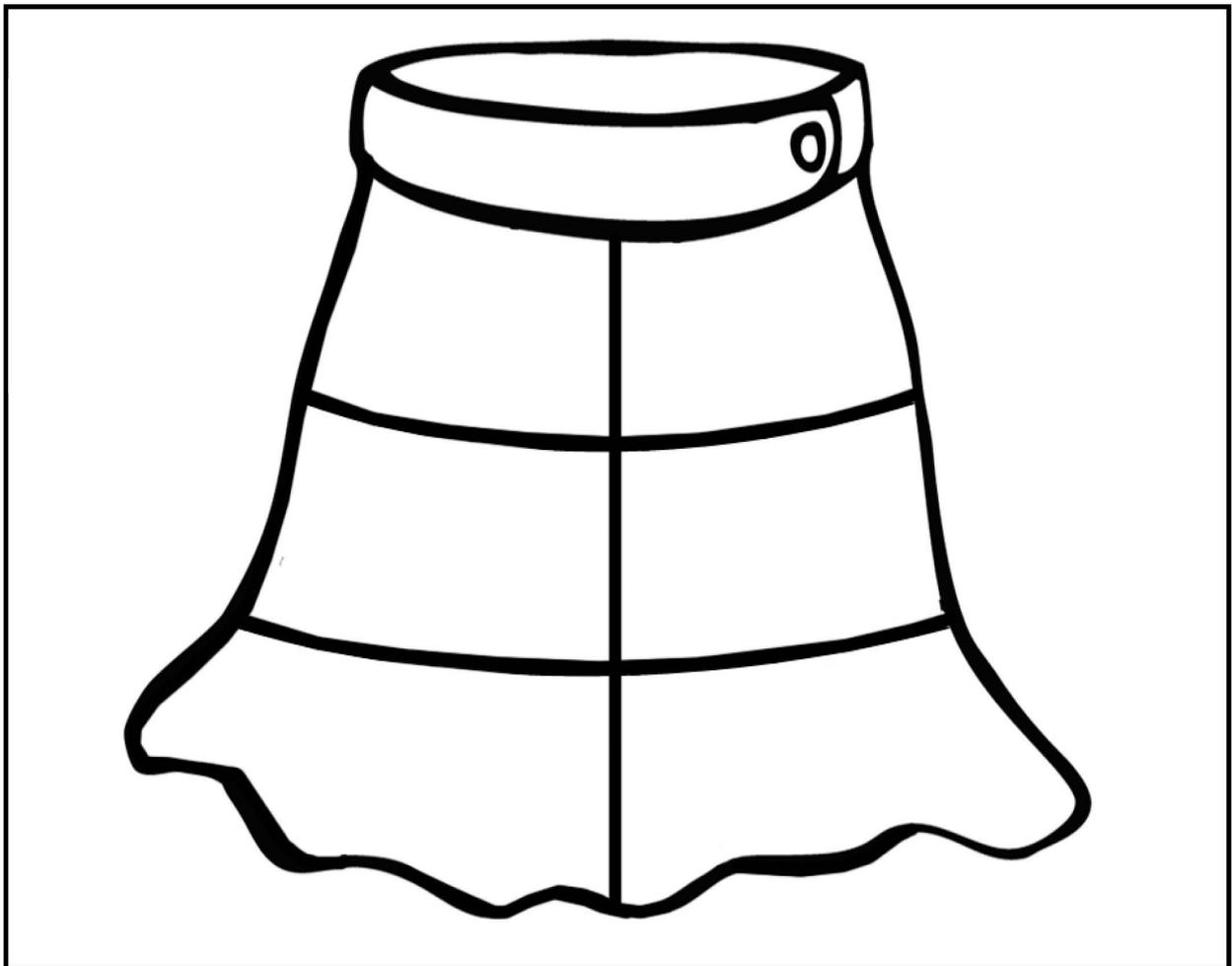
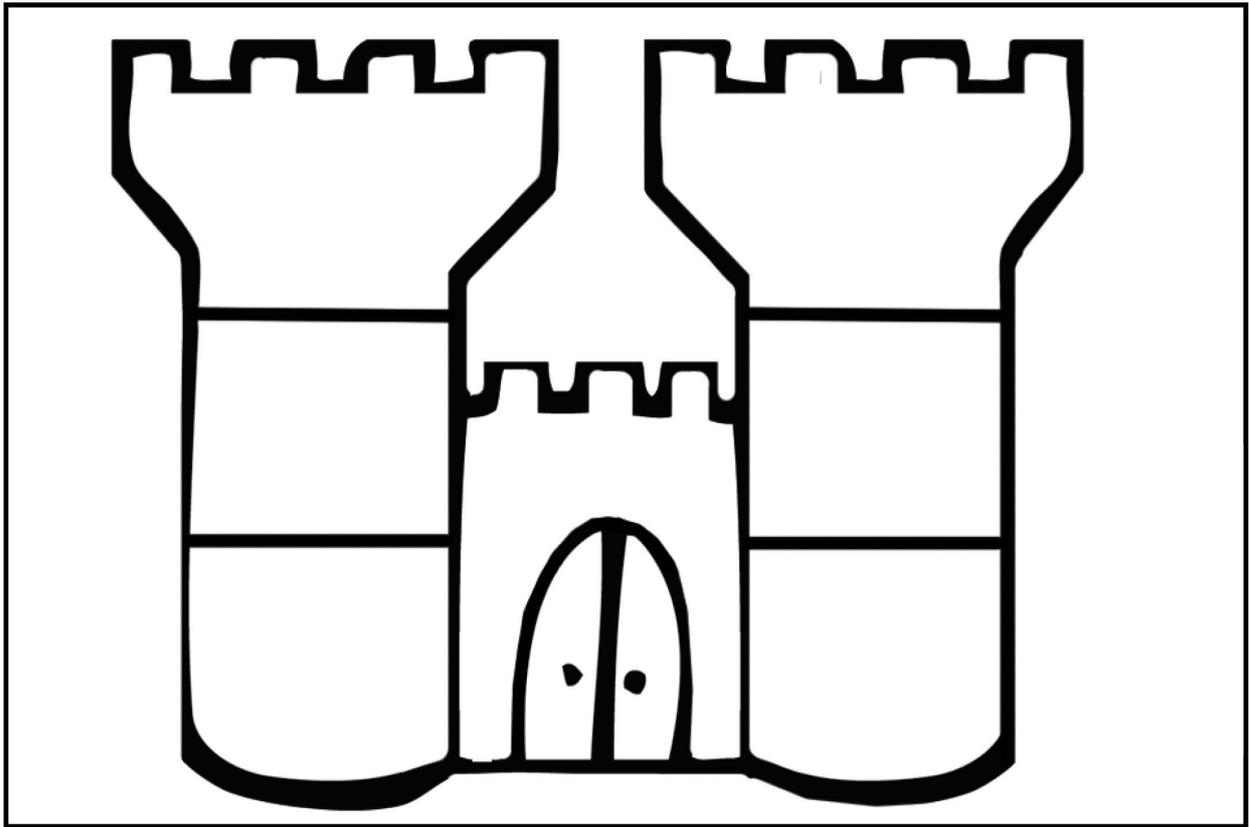
# Le panier et le bol

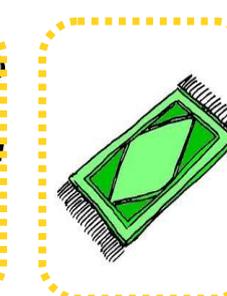
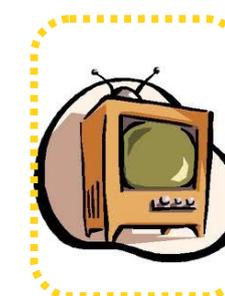
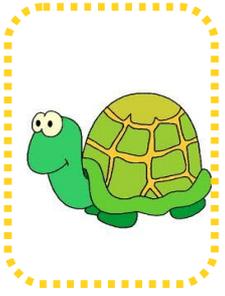
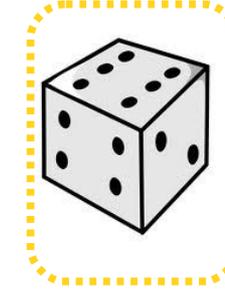
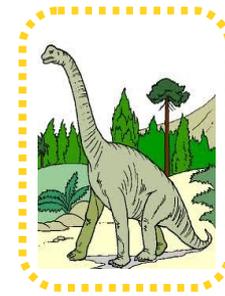
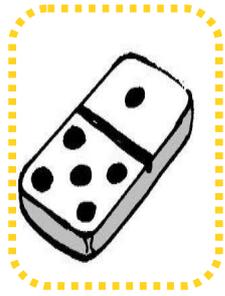
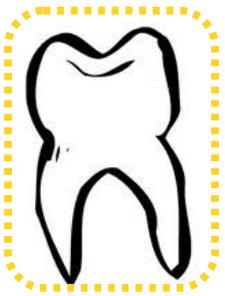


# Le képi et la galette



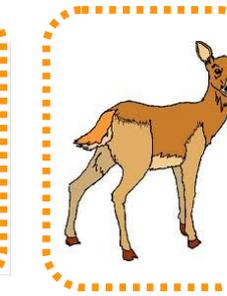
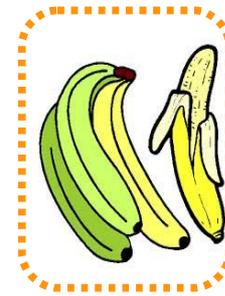
# Le château et La jupe



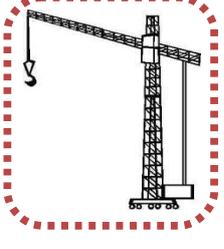
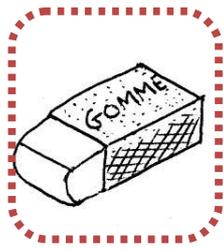
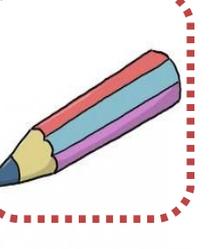


IMAGES POUR LE DISQUE ET LA TORTUE

IMAGES POUR LE BOL ET LE PANIER



## IMAGES POUR LE KEPI ET LA GALETTE



## IMAGES POUR LE CHATEAU ET LA JUPE

