



# LE JEU DU VÉLO

Niveau : CP

Matériel : Plateau de jeu (1 pour 4 élèves), pions vélo, 1 dé par groupe

But du jeu : Etre le premier vélo arrivé.

Règle :

L'élève jette le dé :

- s'il tombe sur 4, 5, ou 6, il avance du nombre de cases donné
- s'il tombe sur 1, 2, ou 3, il recule du nombre de cases donné.

Le premier vélo qui franchit la ligne d'arrivée gagne.