

# ATELIER MATHÉMATIQUES

## LE TRÉSOR

INFORMATION : TU VAS APPRENDRE À COMPARER DES NOMBRES.

---

**Le but est de gagner le plus de trésors possible.**  
**Les joueurs, à tour de rôle, jettent le dé et avancent sur le plateau. Lorsqu'ils se positionnent sur une case, ils piochent une carte de consigne.**  
**Ils doivent comparer le nombre de la case sur laquelle ils sont positionnés et valider ou invalider l'écriture mathématique.**  
**Si c'est validé, ils gagnent une pièce du trésor.**

Matériel :

Un plateau de jeu  
Un dé  
Des cartes  
Des pions  
Des jetons

# ATELIER MATHÉMATIQUES

## LE TRÉSOR

INFORMATION : TU VAS APPRENDRE À COMPARER DES NOMBRES.

---

**Le but est de gagner le plus de trésors possible.**  
**Les joueurs, à tour de rôle, jettent le dé et avancent sur le plateau. Lorsqu'ils se positionnent sur une case, ils piochent une carte de consigne.**  
**Ils doivent comparer le nombre de la case sur laquelle ils sont positionnés et valider ou invalider l'écriture mathématique.**  
**Si c'est validé, ils gagnent une pièce du trésor.**

Matériel :

Un plateau de jeu  
Un dé  
Des cartes  
Des pions  
Des jetons

>25

>28

>30

>6

>4

>12

<42

<13

<25

<28

<20

<5

>10

>18

>7

>2

>14

>9

>100

>100

>300

<100

<100

<200

>200

>200

<200

>300

<300

<300

>400

>400

<400

<400

>500

>500

<500

<500

<600

Départ :

1

2

3

4

5

6

7

20

21

22

23

24

25

8

19

32

33

26

9

18

31

30

29

28

27

10

17

16

15

14

13

12

11

Départ :



143

192

201

210

252

340

483

487

490

494

501

509

538

474

583

579

531

376

469

577

573

568

554

542

381

465

458

456

403

394

392

387