

# ATELIER MATHÉMATIQUES

## SUDOKU

**INFORMATION** : TU VAS APPRENDRE JOUER AU SUDOKU.

Les élèves disposent d'une grille carrée de 16 ou 81 cases selon le niveau de difficulté. Certaines cases comportent un chiffre, d'autres restent blanches. L'objectif est de remplir les cases vides en utilisant les chiffres de 1 à 4 (niveaux 0 à 4) ou de 1 à 9 (niveaux 5 à 7). Aucun chiffre ne doit apparaître deux fois dans la même ligne, dans la même colonne ou dans le même sous-carré.

4		3	2
	3	1	4
1	4	2	
3	2		1

# ATELIER MATHÉMATIQUES

## SUDOKU

**INFORMATION** : TU VAS APPRENDRE JOUER AU SUDOKU.

Les élèves disposent d'une grille carrée de 16 ou 81 cases selon le niveau de difficulté. Certaines cases comportent un chiffre, d'autres restent blanches. L'objectif est de remplir les cases vides en utilisant les chiffres de 1 à 4 (niveaux 0 à 4) ou de 1 à 9 (niveaux 5 à 7). Aucun chiffre ne doit apparaître deux fois dans la même ligne, dans la même colonne ou dans le même sous-carré.

2	3	4	
4	1		3
1	4		2
	2	1	4