

j e u p h o n o s u r b e t d

Objectifs :

- Différencier la lettre et le son qu'elle transcrit.
- Différencier les phonèmes proches
- Différencier les graphies proches.
- Respecter les règles dans un jeu collectif.

Matériel par groupe :

- Un plateau de jeu
- 36 cartes questions
- 30 cartes b/d
- 18 cartes écriture
- 1 dé
- 4 pions

But du jeu :

Arriver le premier à la case arrivée.

Règle du jeu :

A tour de rôle, chaque élève lance le dé et avance du nombre de cases indiqué sur le dé. Il pioche une carte correspondant à la case où se trouve son pion.

- carte ? : l'élève doit indiquer pour chaque syllabe du nom de l'objet, laquelle est correcte. Autre possibilité, dire quelle est la syllabe correcte pour compléter le nom de l'objet.
- carte b/d : l'élève prononce le nom de l'objet dessiné et indique s'il entend le son [b] ou [d]. Puis l'élève montre la lettre correspondante à ce son.
- carte écriture : l'élève doit écrire le nom de l'objet dessiné sur son ardoise. La réponse est validée si phonétiquement nous lisons le nom de l'objet.

Si l'élève réussit, c'est au tour du prochain joueur, s'il se trompe il recule de 3 cases et c'est au tour du prochain joueur.