

VERS LES MATHS GS

Période 1: septembre-octobre

- Différencier et classer des formes simples
- Reproduire un assemblage de formes simples
- Reconnaître des petites quantités
- Dénombrer une quantité jusqu'à 5
- Se repérer dans l'espace d'une page
- Décomposer le nombre 4
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (recherche de compléments)
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (partage)
- Organiser sa recherche

JEUX MATHÉMATIQUES
RITUELS POUR APPRENDRE À COMPTER

Période 2: novembre-décembre

- Décomposer le nombre 5
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (recherche de compléments)
- Comparer et ranger des objets selon leur taille
- Suivre, décrire ou représenter un parcours
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (augmentation diminution)
- Dénombrer une quantité jusqu'à 10
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (mémoriser une quantité)
- Chercher toutes les solutions d'un problème

JEUX MATHÉMATIQUES
RITUELS POUR APPRENDRE À COMPTER

Période 3: janvier-février

- Reproduire un assemblage de formes
- Représenter un nombre par une quantité
- Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée.
- Décrire la position des objets en se référant à des repères stables.
- Comparer des quantités
- Chercher toutes les solutions d'un problème

JEUX MATHÉMATIQUES
RITUELS POUR APPRENDRE À COMPTER

Période 4: mars-avril

- Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée en se référant à la bande numérique.
- Utiliser un instrument: la règle
- Reconnaître, nommer des formes simples
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (augmentation, diminution, réunion)
- Suivre, décrire ou représenter un parcours
- Résoudre un problème à l'aide d'un dessin

JEUX MATHÉMATIQUES

RITUELS POUR APPRENDRE À COMPTER

Période 5: mai-juin

- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (partage)
- Décomposer le nombre 10
- Résoudre des problèmes portant sur les quantités (recherche de compléments)
- Reproduire un assemblage de solides
- Comparer et ranger des objets selon leur masse
- Se repérer dans un quadrillage
- Résoudre un problème de déduction simple

JEUX MATHÉMATIQUES

RITUELS POUR APPRENDRE A COMPTER

