

UNO Conjugaison

Règle du jeu : de 2 à ... joueurs (en évitant d'en mettre trop, question de niveau sonore)

→ On distribue une bonne dizaine de cartes par élève jouant (plus, c'est encore mieux). On laisse au moins une carte qui sert de sabot : retournée, c'est le point de départ du jeu, et une dizaine de cartes comme pioche,

→ Chaque élève doit se défausser chacun son tour d'une carte. Pour cela, il ne peut poser sur la carte de départ qu'une carte qui correspond. Si c'est un pronom, on ne peut poser que le même pronom ou bien la conjugaison qui lui correspond.

Ex : la carte « tu » est posée sur la table, on ne peut poser dessus que des « tu » et des conjugaisons dont la terminaison est celle correspondante (vois, peux, manges, etc...).

Si l'élève a plusieurs cartes correspondant, il peut en poser plusieurs.

Si l'élève n'a pas de carte à poser, il pioche (mais ne joue pas ensuite !!!).

→ La carte « pose la carte de ton choix » permet de changer de pronom ou de terminaison.

→ La carte « ton voisin passe un tour » permet au voisin suivant celui qui passe son tour, de poser la carte de son choix

Le gagnant est l'élève qui n'a plus de cartes (soit parce qu'il est parfaitement au point en conjugaison, soit parce qu'il met en avant des qualités de stratèges ;-) !)

Variante :

Les verbes proposés sont au présent de l'indicatif. Dès que les élèves maîtrisent plus d'un temps, on peut recréer des cartes avec les mêmes verbes aux temps étudiés.

Instructions :

Tout doit être bien sûr imprimé : au mieux, tout imprimer sur papier cartonné avant de plastifier (ce n'est pas écolo au départ, mais à terme, cela évite de recommencer tout trop souvent...).

Les deux pages « P » et « V » sont destinées à servir de verso, mais les moins courageux, dont je suis, et ceux qui ont fabriqué mille et un jeux, savent bien qu'on peut s'en passer, et que multiplier les versos par le nombre de possibilités de verbes, pffff.... Couper, coller et recommencer éternellement ? Si nous n'avions que cela à faire de nos soirées ! ;-)

On peut aussi choisir d'imprimer sur papier simple, de coller les versos avant de couper, et ensuite de plastifier. Il faut pour cela avoir une confiance aveugle dans la façon dont votre imprimante prend les feuilles. La mienne est capricieuse à deux ou trois millimètres près parfois d'une feuille à l'autre... même chose pour la découpe : je me méfie de mon regard perçant sur la zone de coupe du massicot... j'ai déjà perdu quelques cartes comme ça !

Concernant les cartes spéciales, pas de souci, si on ne s'occupe pas des versos. Par contre, si on choisit d'en mettre, mieux vaut alterner les versos derrière celles-ci, pour qu'elles ne soient pas directement reconnaissable dans le jeu de l'adversaire !

Les plus doués d'entre vous seront capables de créer une magnifique boîte, et je ne demande pas mieux que d'en recevoir le patron !!!

je

je

je

tu

tu

tu

il

elle

on

nous

nous

nous

vous

vous

vous

elles

ils

elles

je

tu

elle

nous

vous

ils

ils

elles

je

tu

on

nous

vous

nous

vais

dors

suis

manges

finis

crois

danse

peut

veut

veux

grandit

sourit

finit

bouge

prend

vends

allons

dormons

croyons

mangeons

finissons

aimons

chantons

pouvons

rêve

rêves

es

a

as

est

avons

sommes

sais

sait

savons

savent

savez

dis

dit

disons

dites

disent

pouvons

pouvez

peuvent

voulons

voulez

veulent

vais

dors

suis

manges

finis

crois

danse

peut

vois

voit

voyons

voient

voyez

viens

vient

venons

allons

allez

vont

faisons

fais

fait

faites

font

finis

finissent

finissez

lavent

lavez

trouvez

dansent

donnent

pouvez

donnez

donnent

trouvent

prends

prenons

prenez

prennent

mets

met

mettons

mettent

mettez

tiens

tient

tenons

tenez

tiennent

crie

portons

réussis

croise

plaît

rangeons

P

P

P

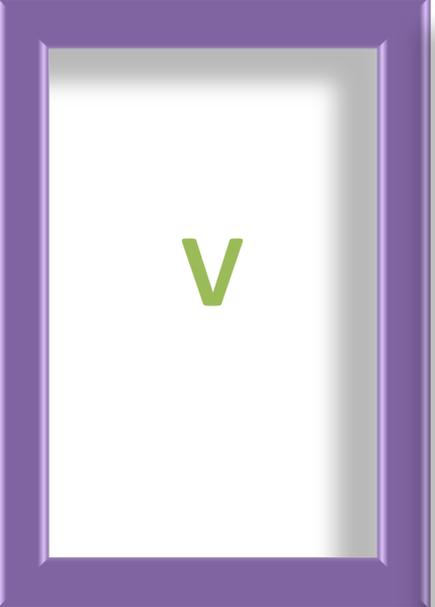
P

P

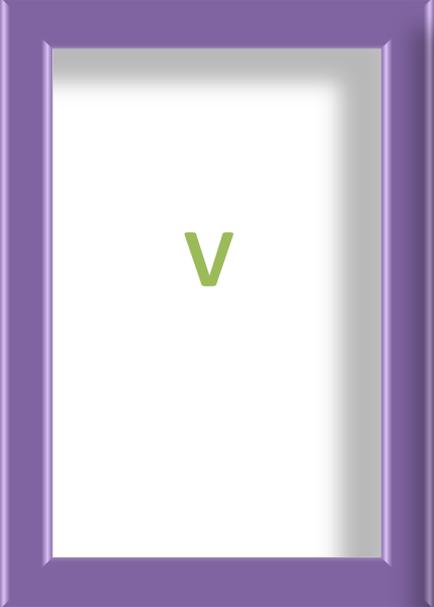
P

P

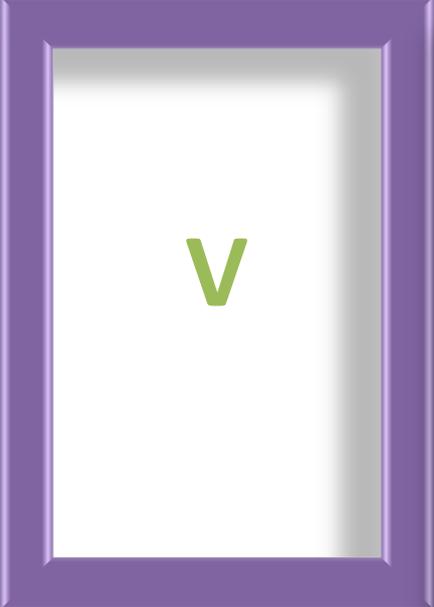
P



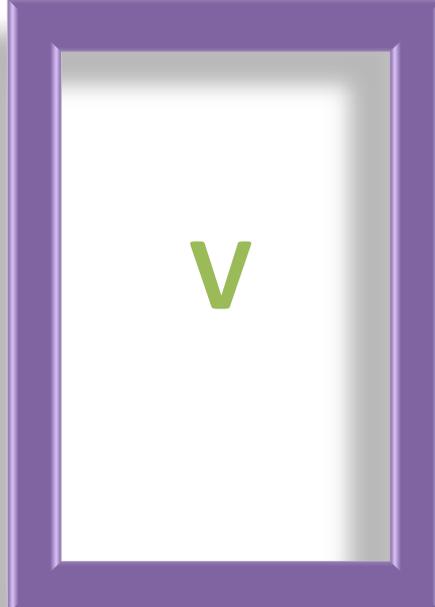
V



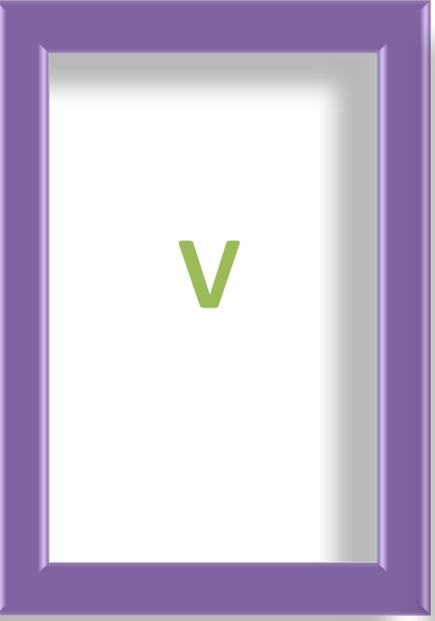
V



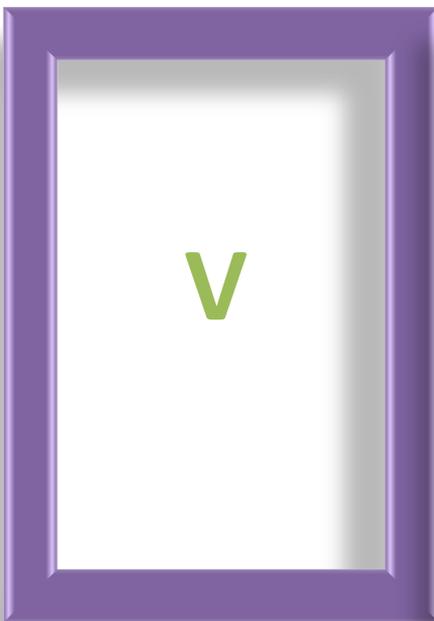
V



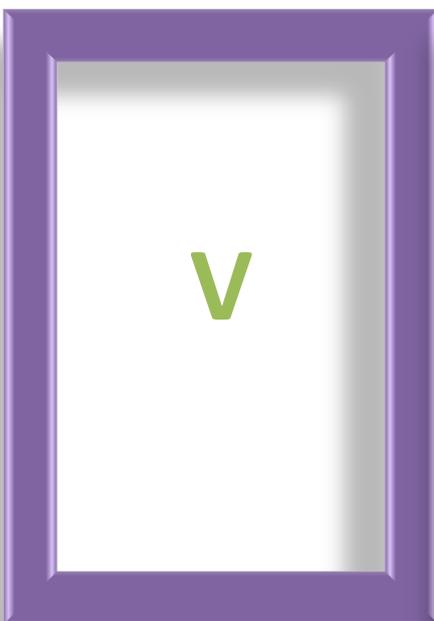
V



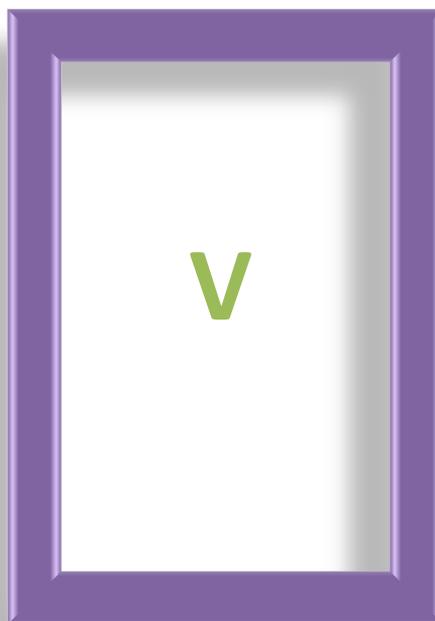
V



V



V



V

**Pose la
carte de
ton choix**

**Pose la
carte de
ton choix**

**Pose la
carte de
ton choix**

**Ton voisin
passe un
tour**

**Pose la
carte de
ton choix**