

Vivre au Moyen-Age

Tu vas décrire la vie d'une personne du Moyen-Age comme si tu la vivais

1. Commence par tirer une carte personnage et inscris son métier ici : _____

2. Prends une feuille de brouillon et un crayon, puis connecte-toi à Internet :

◇ Si tu as comme métier **boulangier, meunier, paysan, forgeron, tisserand, ou charpentier**, tape cette adresse soigneusement : http://www.rpn.ch/eplelocle/daniel-jeanrichard/metiers_du_moyen_age.htm

◇ Si tu as comme métier **écuyer, ou chevalier**, tape cette adresse :

Chevalier : → <http://ecoles.ac-rouen.fr/rousseau/Dossiers/Moyenage/Metiers/chevalier.php>

Ecuyer: → <http://ecoles.ac-rouen.fr/rousseau/Dossiers/Moyenage/Metiers/service.php>

◇ Si tu as comme métier **moine ou religieuse**, tape cette adresse :

<http://www.amisdecadouin.com/balade-patrimoine-visiter-cadouin/la-vie-des-moines/>

◇ Si tu as comme métier **jongleur**, tape cette adresse : <http://www.cosmovisions.com/Jongleurs.htm>

3. Sur ton brouillon, note les activités et tout ce qu'il y a d'important sur ce métier

4. Imagine la vie de ton personnage puis raconte au brouillon une de ses journées ou comment il a pu vivre sa vie : il y a des indications au dos de ta carte pour t'aider, n'oublie pas de les consulter...

5. Fais corriger ton brouillon, corrige ce que tu peux corriger tout seul ensuite

6. Montre à nouveau ton brouillon puis tape ton texte

6. Choisis une illustration sur ton texte dans un livre ou sur Internet



Jongleur jongleuse



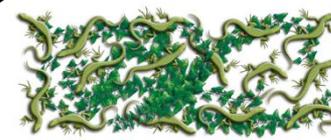
Jongleur

Avantages : tu es libre, tu vas où tu veux. Tu as un métier artistique.

Inconvénients : tu n'as pas de maison, tu n'as de quoi manger que si un seigneur t'engage.



Paysan (ne)



Paysan

Avantages : tu manges parfois à ta faim.

Inconvénients : certains paysans ne sont pas libres et appartiennent à leur seigneur, leur terre aussi et tout ce qu'ils ont. Il n'existe aucune machine, et tu n'as pas d'animaux pour la charrue

<http://sage.eklablog.com>



Meunier



Meunier

Avantages : tu as un travail moins difficile que les paysans, et tu es payé en farine : tu peux manger !

Inconvénients : une grosse partie de ton travail est pour le seigneur, et parfois les paysans pensent que tu les voles.



Forgeron



Forgeron

Avantages : tu es libre, tu fais ton métier au chaud

Inconvénients : ton métier demande beaucoup de force. Il faut un long apprentissage . Tu dépends des commandes des autres.



Tisserand(e)



Tisserand

Avantages : tu es libre, tu travailles à l'intérieur.

Inconvénients : ton travail fatigue les yeux et les bras. L'apprentissage est long. Tu dépends des commandes des autres. Il n'y a pas de machines, tout se fait à la main

<http://sage.eklablog.com>



Charpentier



Charpentier

Avantages : tu construis les maisons mais aussi les cathédrales ! Il y a toujours du travail

Inconvénients : ton métier est dangereux, et fatigant. L'apprentissage est très long. Tu es toujours dehors. Les échafaudages ne sont pas très sécurisés



Ecuyer



Ecuyer

Avantages : tu apprends pour être chevalier. Tu viens d'une famille noble, qui a plus de droits que les autres

Inconvénients : tu prépares tout pour ton chevalier, tu risques ta vie dans les batailles, mais sans pouvoir te battre comme lui



Chevalier



Chevalier

Avantages : tu es libre, tu viens d'une famille qui a tous les droits. Tu décides de tout sur tes terres

Inconvénients : tu peux être tué ou blessé dans les guerres ou les tournois. Le roi a le droit de te demander de te battre quand il veut.



Boulangier



Boulangier

Avantages : tu es libre, tout le monde a besoin de toi en ville. Tu es au chaud, et tu es le premier à pouvoir manger

Inconvénients : s'il n'y a pas de pain, tout le monde s'en prend à toi. Il n'y a pas de machines.

<http://sage.eklablog.com>



Religieux religieuse



Religieux

Avantages : tu as le droit de faire des métiers que les autres ne peuvent pas faire : soigner, écrire, compter, chanter, ...

Inconvénients : tu es toujours enfermé dans ton monastère ou ton couvent, tu as une vie très réglée où tu dors et manges peu. Tu n'as pas toujours le droit de parler



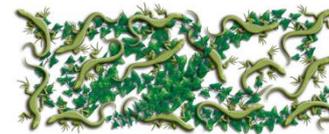
Jongleur jongleuse



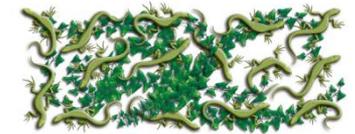
Jongleur

Avantages : tu es libre, tu vas où tu veux. Tu as un métier artistique.

Inconvénients : tu n'as pas de maison, tu n'as de quoi manger que si un seigneur t'engage et que ton travail lui plaît.



Paysan (ne)



Paysan

Avantages : tu manges parfois à ta faim.

Inconvénients : certains paysans ne sont pas libres et appartiennent à leur seigneur, leur terre aussi et tout ce qu'ils ont. Il n'existe aucune machine, et tu n'as pas d'animaux pour la charrue