

Avec le concours de :



Jeu pour apprendre le français « Euuh.. Hé »

par le groupe des professeurs de français géniaux de L'Alliance Française de Kaohsiung
Réalisateur: **Marie Muller, Arnaud Laraie,**
Olivier Rossi, Alexandre Marionneau

sous la direction de **Bruno Jactat**, responsable du développement pédagogique du CIEL Bretagne

Objectifs pédagogiques :

- savoir distinguer l'opposition de sons entre le [ə] et le [e] dans les terminaisons des verbes du premier groupe au présent de l'indicatif.
- correction phonétique

Niveau : Débutants CECR A1

Nombre de joueurs : par groupe de 3 à 4 élèves

Durée : 5 à 10 mn

Lieu : en classe sur la table

Support pédagogique : 1 dé « pronoms sujets » (je, tu, il, vous, ils, infinitif), autant de jeux de 5 cartes « terminaison » que de joueurs et 1 jeu de 20 cartes « radical » (au minimum), par groupe.

Séquence du jeu :

Avant le jeu : Connaître la conjugaison des verbes du premier groupe au présent de l'indicatif ainsi que le présent de l'indicatif des verbes pronominaux du premier groupe.

Après le jeu : Répartir les verbes équitablement par élève, et former des phrases avec les verbes remportés pour appliquer concrètement.

Règles du jeu :

a. Préparation :

- Le professeur demande aux étudiants de se répartir par groupes de 3 ou 4.
- Il met sur chaque table le dé et l'ensemble de cartes nécessaires au bon déroulement du jeu
- Il fait une démonstration devant toute la classe en invitant les apprenants à bien regarder.

b. Déroulement :

* Dans chaque groupe, chaque étudiant a les 5 cartes terminaisons en main, cachées des autres joueurs.

Les cartes « radical » sont disposées en pioche, face cachée.

- Le premier joueur devient arbitre et retourne une carte « radical » de la pioche et la pose de façon à ce que tous les joueurs la voient.
- Le même joueur jette le dé, un pronom sujet apparaît. Les joueurs le regardent.
- Le premier qui arrive à poser la bonne terminaison, avec une de ses cartes, sur la carte « radical », doit prononcer correctement la combinaison « carte + dé » pour gagner la carte « radical » et la garder avec lui.
- Le joueur ayant gagné le tour devient arbitre pour le tour suivant.
- Le jeu est fini quand toutes les cartes ont été jouées.

Matrices du jeu : www.ateliers-alea.com

Crédits images : <http://tell.fll.purdue.edu/JapanProj/FLClipart/Verbs.html>

Exemple :

Le joueur A lance le dé, et le pronom sujet « je » apparaît.

Le joueur A retourne ensuite la carte « HABIT- » en haut de la pioche, et la pose sur la table.

Le joueur B est le plus rapide à poser la terminaison « -e » sur la carte « HABIT- » et à lire correctement « J'habite » [ʒabit]

Il garde la carte « HABIT- », et à son tour tire une carte et lance le dé.

► Si le joueur a la bonne terminaison mais la mauvaise prononciation (par exemple [ʒabite] au lieu de [ʒabit]), il remet la carte « radical » dans la pioche et le jeu continue.

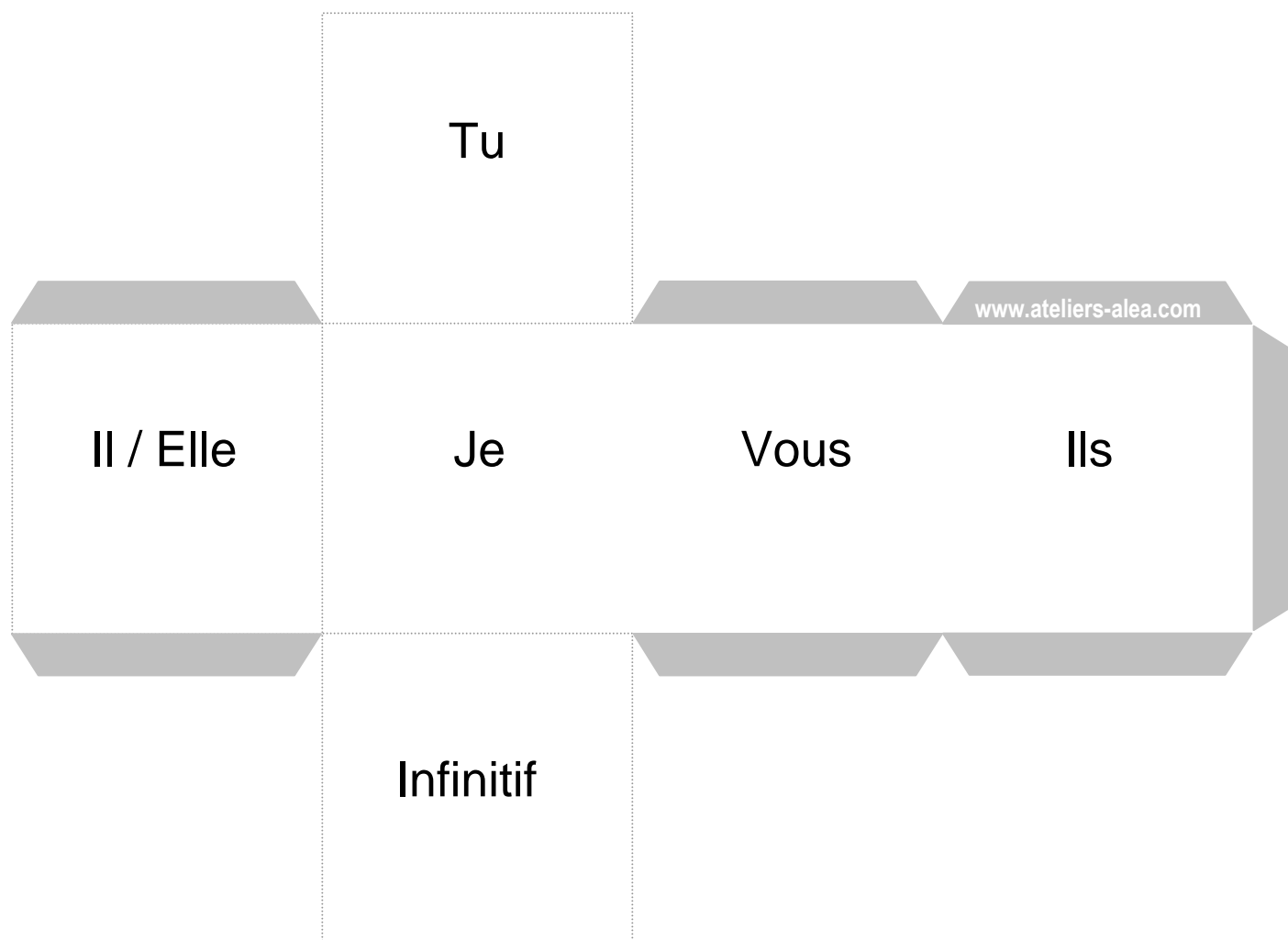
c. Le gagnant :

Quand toutes les cartes ont été jouées, les joueurs font le total de leurs points apparaissant sur leurs cartes gagnées : le vainqueur est celui qui a le plus de points.

Le gagnant peut recevoir un petit cadeau (bonbons, stylo, cahier, etc...)






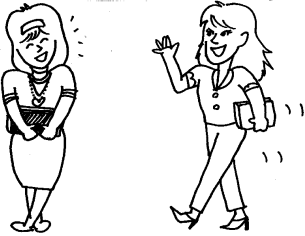





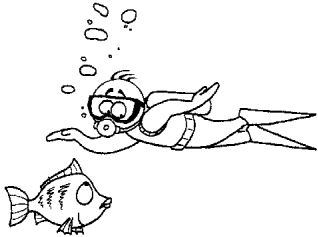
Options :



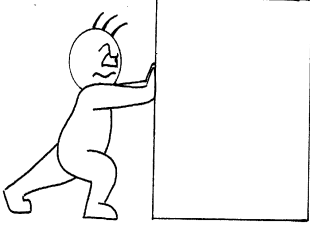
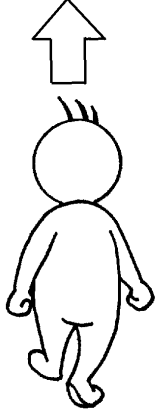
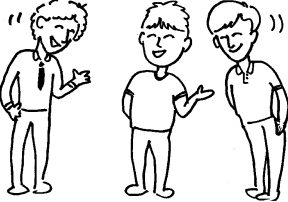

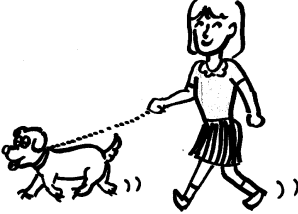

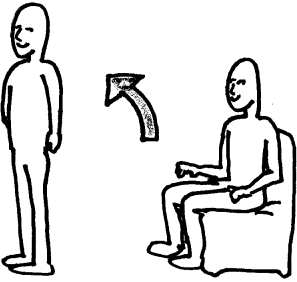

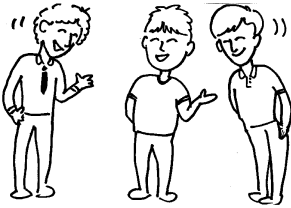

Une liste de verbes pronominaux peut être ajoutée à la liste première des verbes pour vérifier l'usage de ces verbes.



CARTES TERMINAISON : une série de 5 cartes par joueur

-e	-es	-ez	-ent
-er	-e	-es	-ez
-ent	-er	-e	-es
-ez	-ent	-er	-e
-es	-ez	-ent	-er
-e	-es	-ez	-ent
-er			

<p>1pt</p>  <p>dans -</p>	<p>2pts</p>  <p>regard -</p>	<p>1pt</p>  <p>écout -</p>	<p>2pts</p>  <p>téléphon -</p>
<p>1pt</p>  <p>jou -</p>	<p>2pts</p>  <p>rencontr -</p>	<p>1pt</p>  <p>pleur -</p>	<p>1pt</p>  <p>chant -</p>
<p>2pts</p>  <p>achet -</p>	<p>1pt</p>  <p>mang -</p>	<p>1pt</p>  <p>demand -</p>	<p>1pt</p>  <p>nag -</p>

<p>2pts</p>  <p>répar -</p>	<p>1pt</p>  <p>lav -</p>	<p>1pt</p>  <p>pouss -</p>	<p>1pt</p>  <p>march-</p>
<p>3pts</p>  <p>se présent -</p>	<p>3pts</p>  <p>se mari -</p>	<p>3pts</p>  <p>se promen -</p>	<p>3pts</p>  <p>s'aim -</p>
<p>3pts</p>  <p>se lev -</p>	<p>3pts</p>  <p>se lav -</p>	<p>3pts</p>  <p>s'appel -</p>	<p>3pts</p>  <p>se réveill -</p>